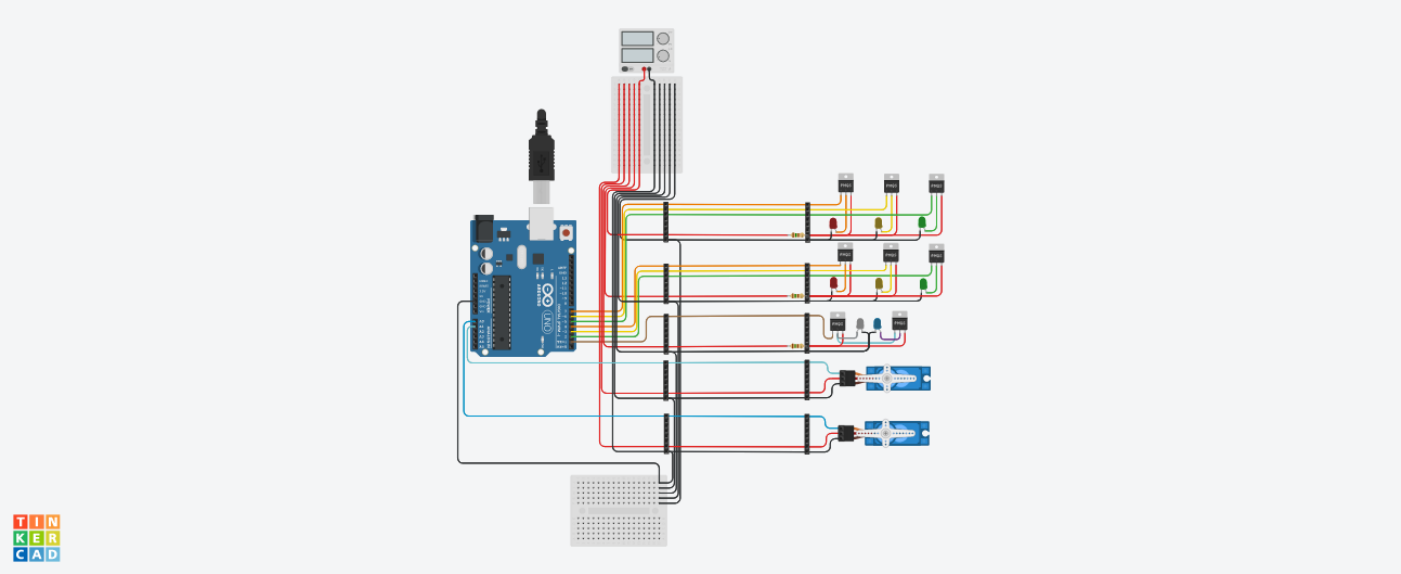
Circuit sur TinkerCad

Pour la réalisation de l'arène il faut créer le circuit électrique qui connectera les différents modules de l’arène à l'alimentation et à une arduino qui permet son contrôle.



Ce circuit permet de gérer 2 feux tricolores ainsi que 2 barrières automatiques, chaque barrière est assemblée dans le code avec un feu, ainsi, le feu passe au vert seulement lorsque la barrière est complètement ouverte. Il y a aussi un feu bicolore qui alterne entre les deux led allumées, cela nous permettra d'inclure un choix binaire dans l'arène.

Revision #4
Created 19 June 2023 07:25:33 by Leveque Robin
Updated 19 June 2023 07:42:03 by Leveque Robin