

Boutons

Pour contrôler les boutons on peut soit utiliser un contrôleur comme le [teensy](#), ou bien contrôler les boutons directement avec les GPIO du Raspberry. La 2eme option permet de gagner de la place.

Un utilitaire permet ensuite de programmer facilement RetroPie pour configurer les boutons: [Easy way to setup the controller buttons via GPIO](#)

Souder les boutons

Le programme utilise le schéma suivant pour souder les différents boutons aux GPIO:

GPIO04 - 'UP' button

GPIO07 - 'DOWN' button

GPIO27 - 'LEFT' button

GPIO22 - 'RIGHT' button

GPIO05 - 'A' button

GPIO06 - 'B' button

GPIO13 - 'X' button

GPIO26 - 'Y' button

GPIO23 - 'ENTER' button

GPIO12 - 'SELECT' button

GPIO16 - 'LEFT Shoulder' button

GPIO20 - 'RIGHT Shoulder' button

GROUND - Connect to any ground pin

Les GPIO sont numérotés ici: <https://pinout.xyz/>

Il est possible d'utiliser un schéma différent, il suffit de changer ensuite le fichier retrogame.cfg

J'ai utilisé une plaque de prototypage pour souder les boutons:

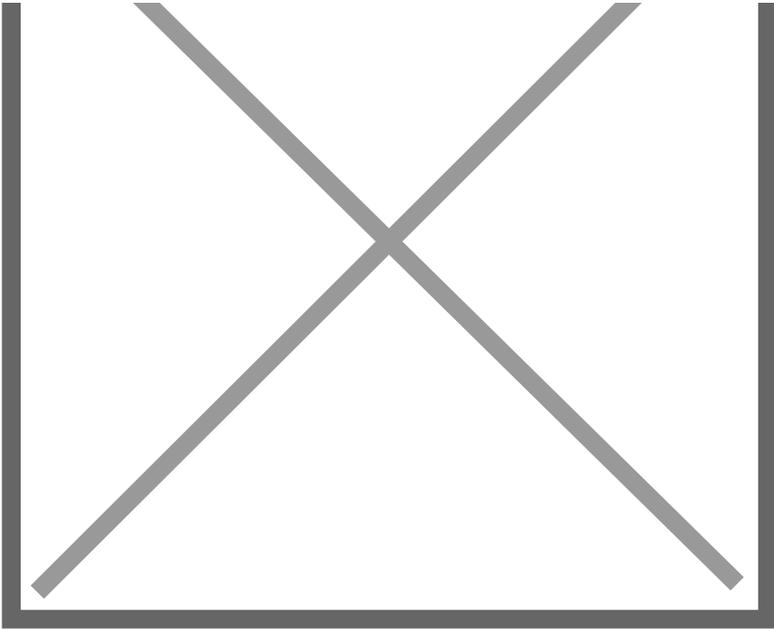
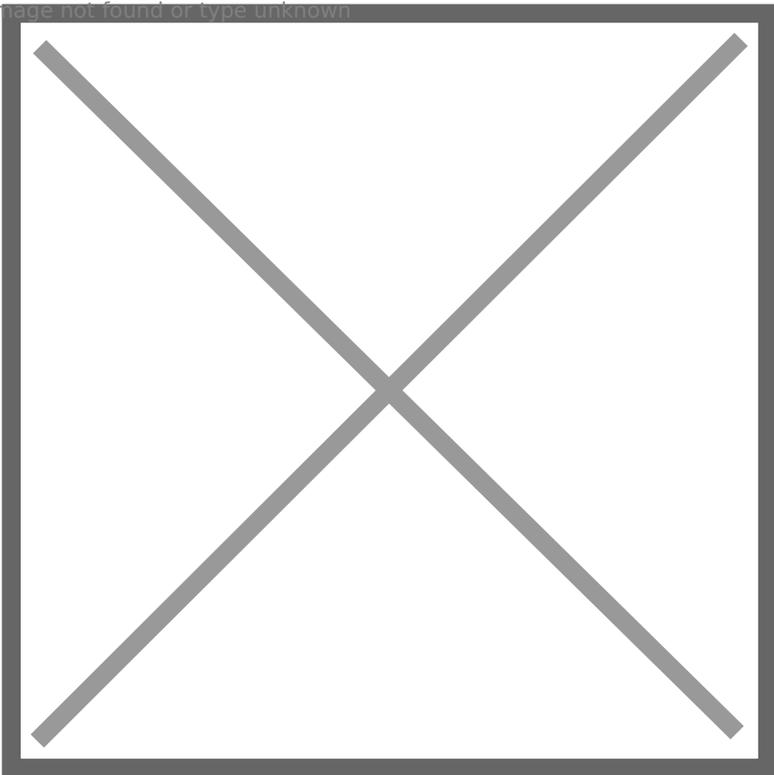


Image not found or type unknown



Bien tester le soudage avec un multimètre, en mettant un connecteur sur le GROUND, et l'autre sur le GPIO correspondant au boutons, et vérifier que la connexion est bonne en appuyant sur le bouton.

Revision #1

Created 29 August 2022 13:39:31 by Clara

Updated 29 August 2022 13:40:01 by Clara