

Ecran

Les possibilités de brancher un écran sont multiples sur le Pi3: voir

<http://www.sudomod.com/game-boy-zero-screen-alternatives/>

J'ai choisi un écran composite pour plusieurs raisons:

- c'est pas cher
- la qualité est moyenne ce qui garde un effet rétro
- la prise HDMI reste libre pour pouvoir brancher la console portable sur une télé, un écran ou un projecteur HDMI
- les connecteurs GPIO du Pi3 restent libres pour pouvoir brancher les boutons de la console, ce qui évite d'ajouter un contrôleur

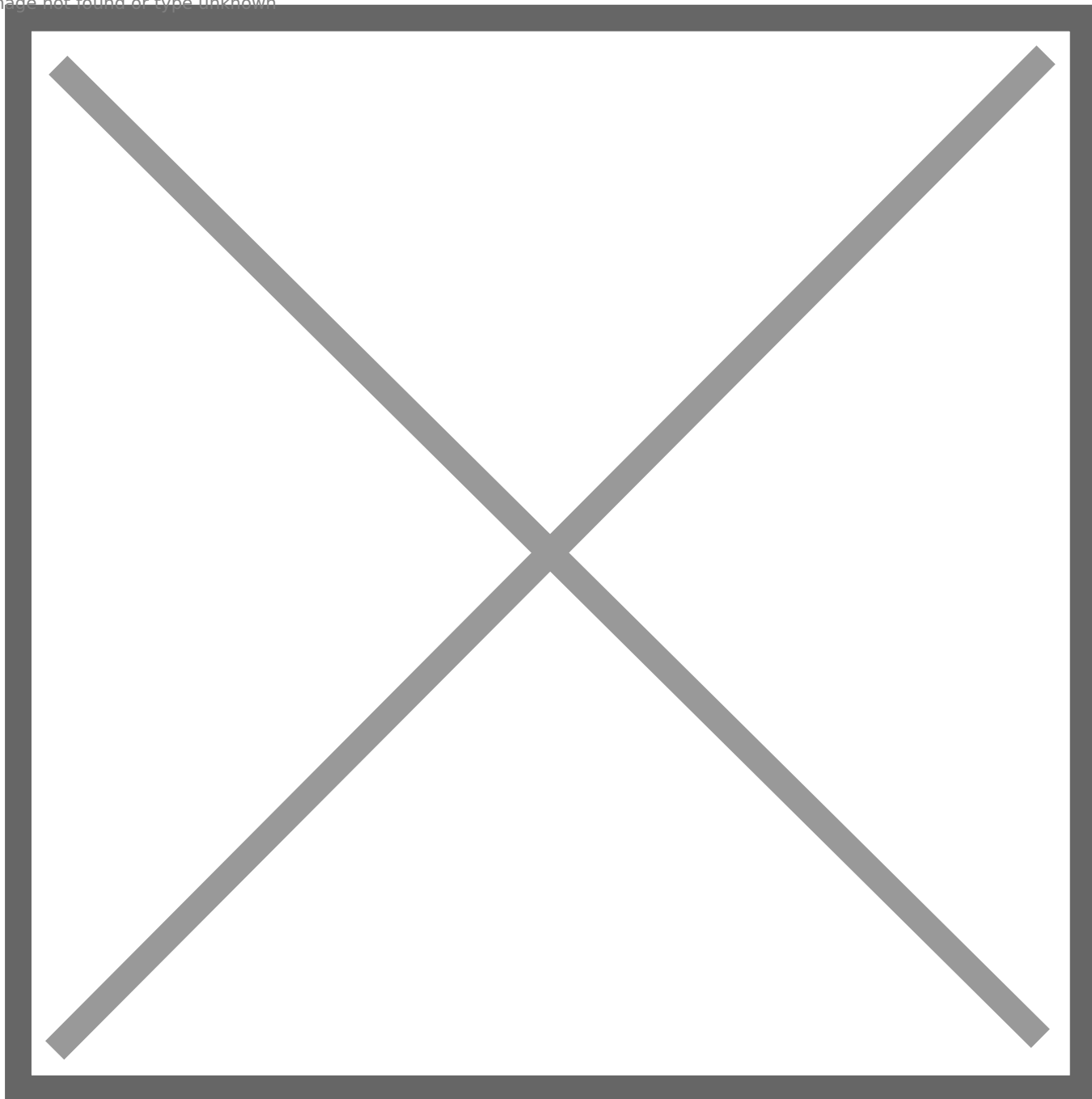
La plupart des écrans composites fonctionnent en 12V. Il y a donc 2 possibilités:

- modifier l'écran pour le faire fonctionner en 5V comme le Pi3: voir
http://www.sudomod.com/wiki/index.php?title=GBZ_Screen
- ajouter un convertisseur de tension en parallèle de celui du Pi3 et le régler sur 12V

J'ai choisi la 2ème option sur le test illustré en dessous sur la photo. Pour prendre le signal vidéo du Pi3 il suffit de mettre une pince crocodile à l'entrée de la prise TRRS comme expliqué ici:

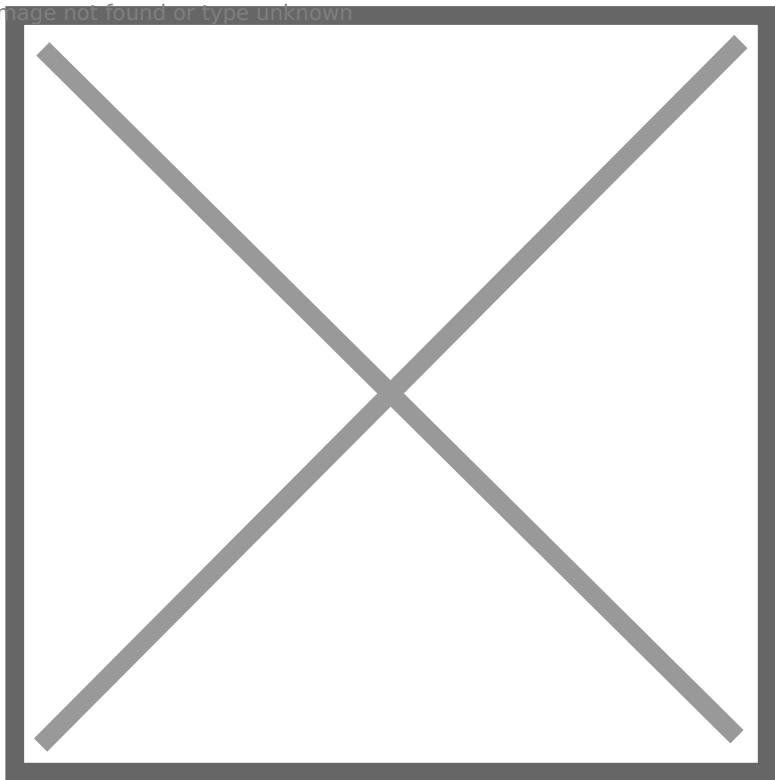
<https://www.instructables.com/id/Raspberry-Pi-2-Quick-n-Easy-RCA/>

Image not found or type unknown



Pour la suite, il faut souder le câble vidéo sous la prise TRRS comme expliqué dans le [même tuto](#):

Image not found or type unknown



Revision #1

Created 29 August 2022 13:38:53 by Clara

Updated 29 August 2022 13:39:26 by Clara