

Impression 3D et découpage laser Marine/Selin/Jade

Dans le cadre de l'UE Outils de la conception innovante, nous avons imprimé en 3D un petit avion et découpé des morceaux de contreplaqué afin de réaliser une petite boîte de cartes.

- [Découpage laser boîte de carte](#)
- [Impression 3D d'un avion](#)

Découpage laser boîte de carte

Nous avons décidé de faire une boîte afin de ranger des cartes à jouer.

Etapes :

- Nous avons utilisé un template trouvé sur le site basedBox
- Nous avons adapté les dimensions du patron aux dimensions d'un jeu de carte.
- Nous avons vectorisé le fichier sur Inkscape.
- Nous avons personnalisé avec du texte "cartes de se & ja"
- Une fois le fichier .SVG mis dans inKscape nous avons mis les zones à découper en rouge 255
- Nous avons sélectionné un type de matériau solide et adapté à l'emboîtement des pièces: le contreplaqué de 3 mm
- Nous avons positionné la plaque de contreplaqué dans la découpeuse laser et avons vérifié avoir assez de place sur la plaque avant de lancer la découpe
- Nous avons récupéré les pièces et les avons emboîté afin d'obtenir la boîte



Difficulté:

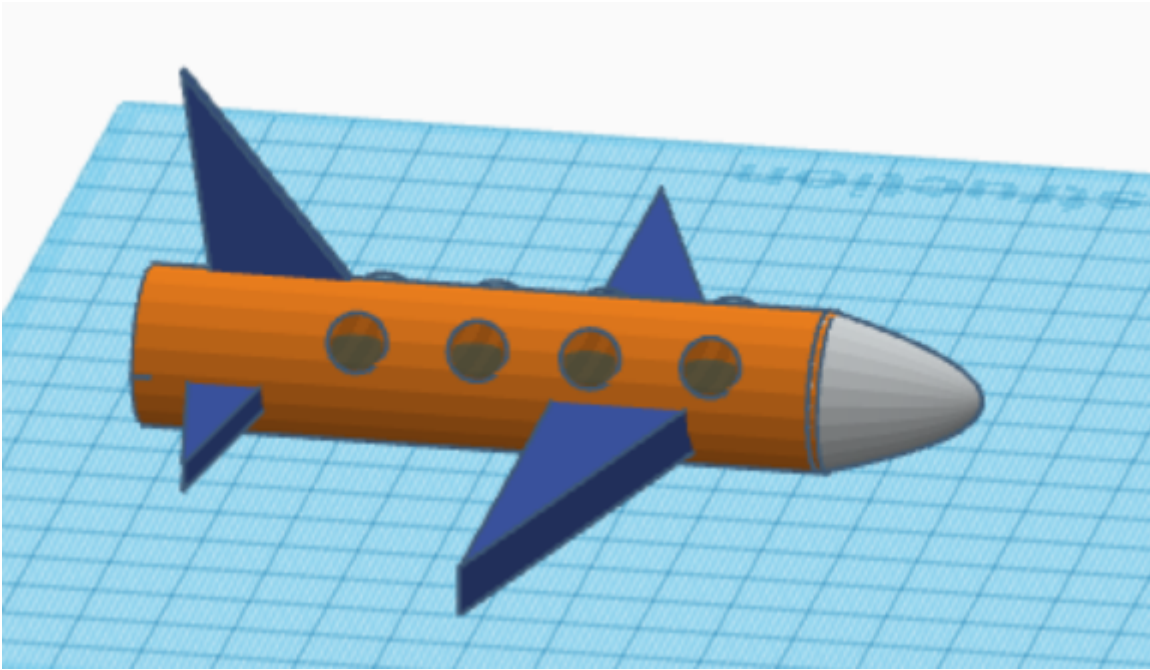
-Nous avons oublié de faire une gravure sur l'objet et avons simplement tout découpé le texte

Impression 3D d'un avion

Nous avons décidé de réaliser un avion en impression 3D.

Etapes:

-Nous avons modélisé un avion sur le site Tinkercad à l'aide des formes disponibles sur le site:



-Lors de la modélisation nous avons mis les hublots et l'étoile en perçage et le reste de l'avion en solide

-Nous avons enregistré le fichier .STL sur une clef USB

-Nous avons mis la clef USB dans l'ordinateur du Fablab afin de mettre le fichier dans Ideamaker afin de définir les paramètres d'impression

-Nous avons mis un radeau afin de stabiliser l'impression de l'avion

-Nous avons lancé l'impression



Difficulté:

- Nous avons oublié la première fois avant l'impression de faire des ailes d'avion suffisamment épaisse donc avons du remodeler avant d'imprimer définitivement
- Nous avons pris un peu de temps pour la modélisation car c'est assez complexe de centrer les éléments et de faire un objet aux dimensions cohérentes