

Jeu de société Al-Chimie

- [Informations](#)
- [Plateau de jeu](#)
- [Pions](#)
- [Boîte de jeu](#)

Informations

Auteur : Stanojevic Stefan

Date : mai 2022

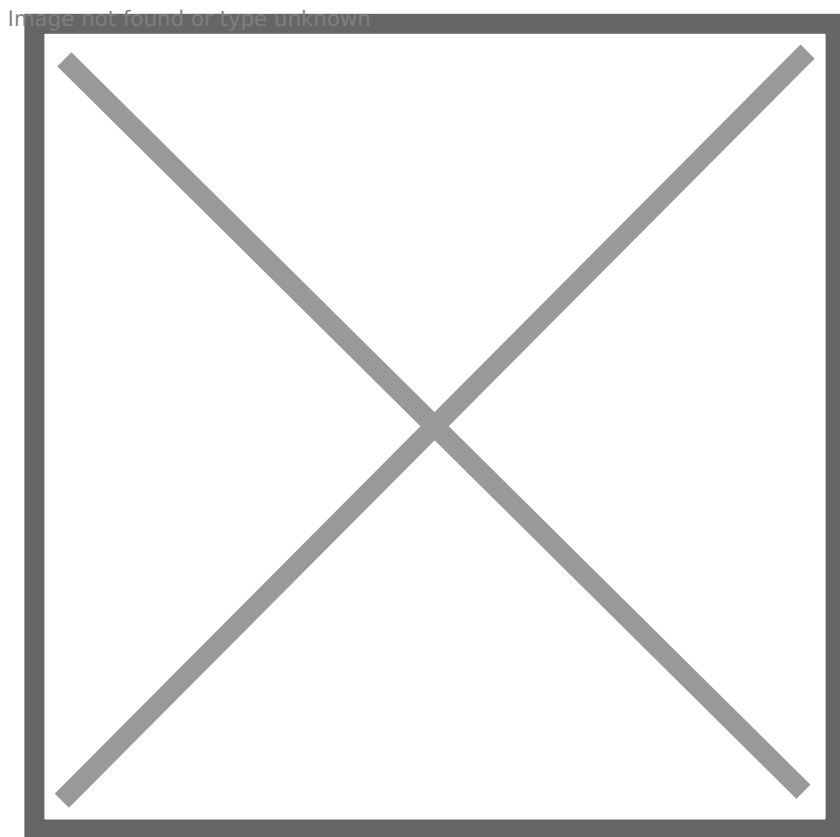
Contexte : Projet engagement étudiant.

Dans l'objectif de rendre l'apprentissage de la chimie organique plus amusante car c'est surtout du par coeur, j'ai eu l'idée de créer un jeu de société de A à Z.

Objectif : Créer un plateau de jeu et également les pions et d'autres pièces qui seront utiles à mon jeu.

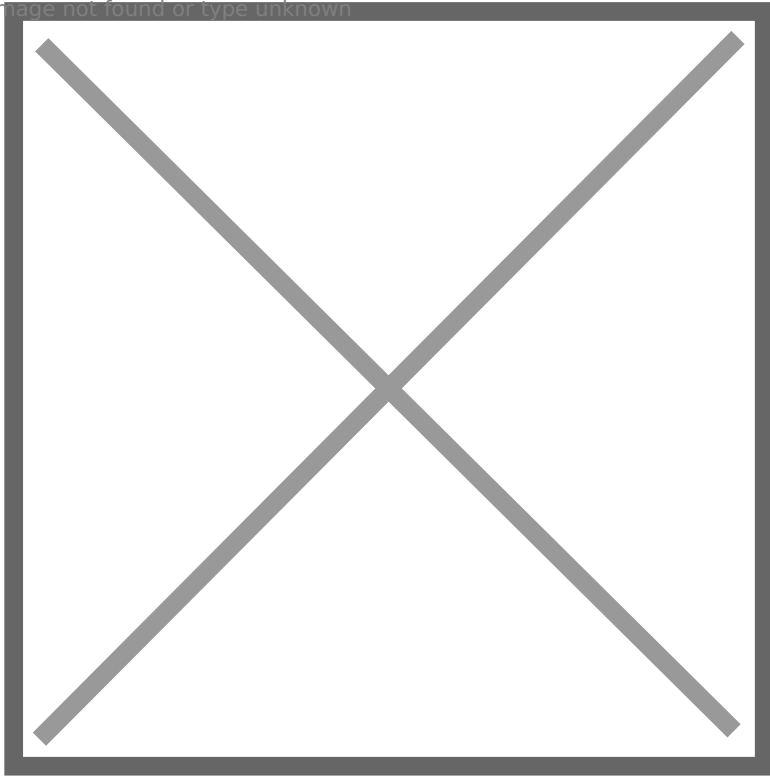
Plateau de jeu

Lors de la première impression avec la graveuse laser, les traits sont trop fin et en changeant de version de Inkscape, certaines polices ont changé.



J'ai essayé d'épaissir les traits et cette fois, on voit mieux les dessins mais certains sont moins visibles car le carré dans lequel ils sont possèdent un fond non transparent. Donc j'ai fais en sorte que tous les carrés ne possèdes pas de fond.

Image not found or type unknown



Pour le plateau finis, il y avait un problème avec les lignes. En effet, mes traits ne possédaient pas de fond, c'est pour cela que la graveuse ne prenait pas les lignes. Pour résoudre ce problème, soit je refais toutes les lignes avec un fond, soit je convertis mon fichier en png pour ainsi avoir les lignes vectorisés (ce choix que j'ai choisis) même si on perd en qualité. On a ainsi un plateau en deux parties car trop grand pour le faire en une planche.

Image not found or type unknown

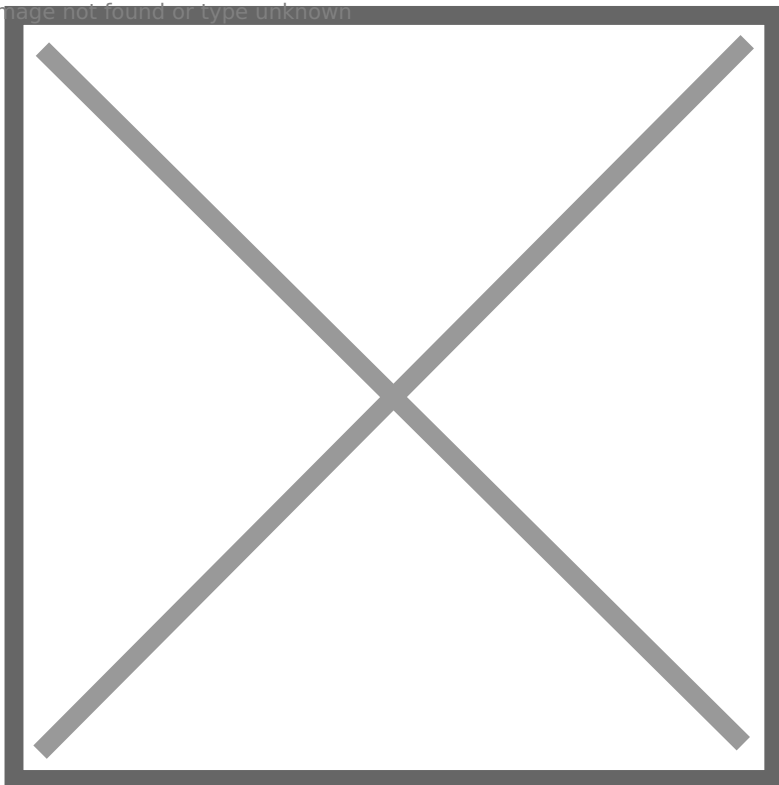
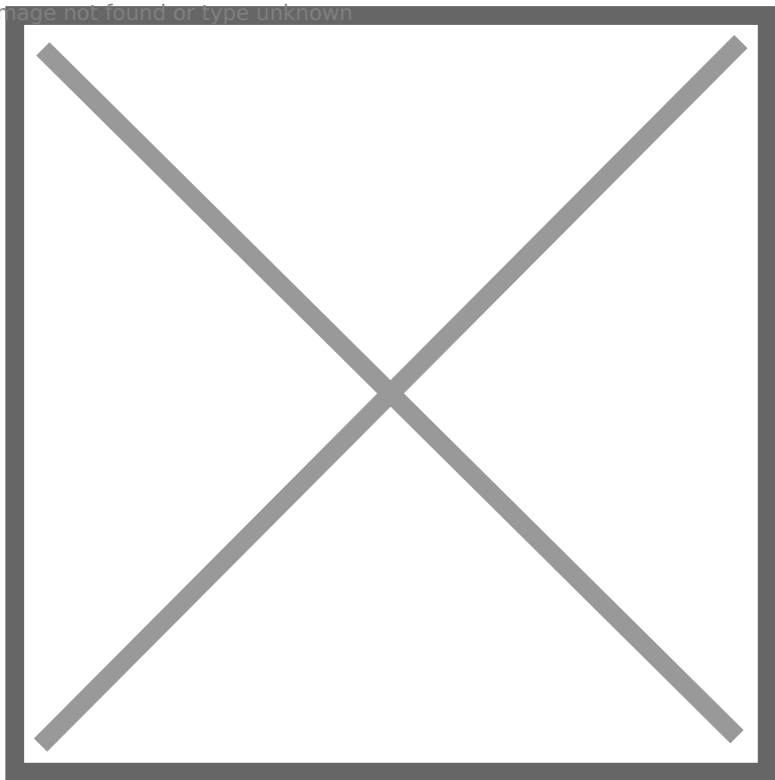
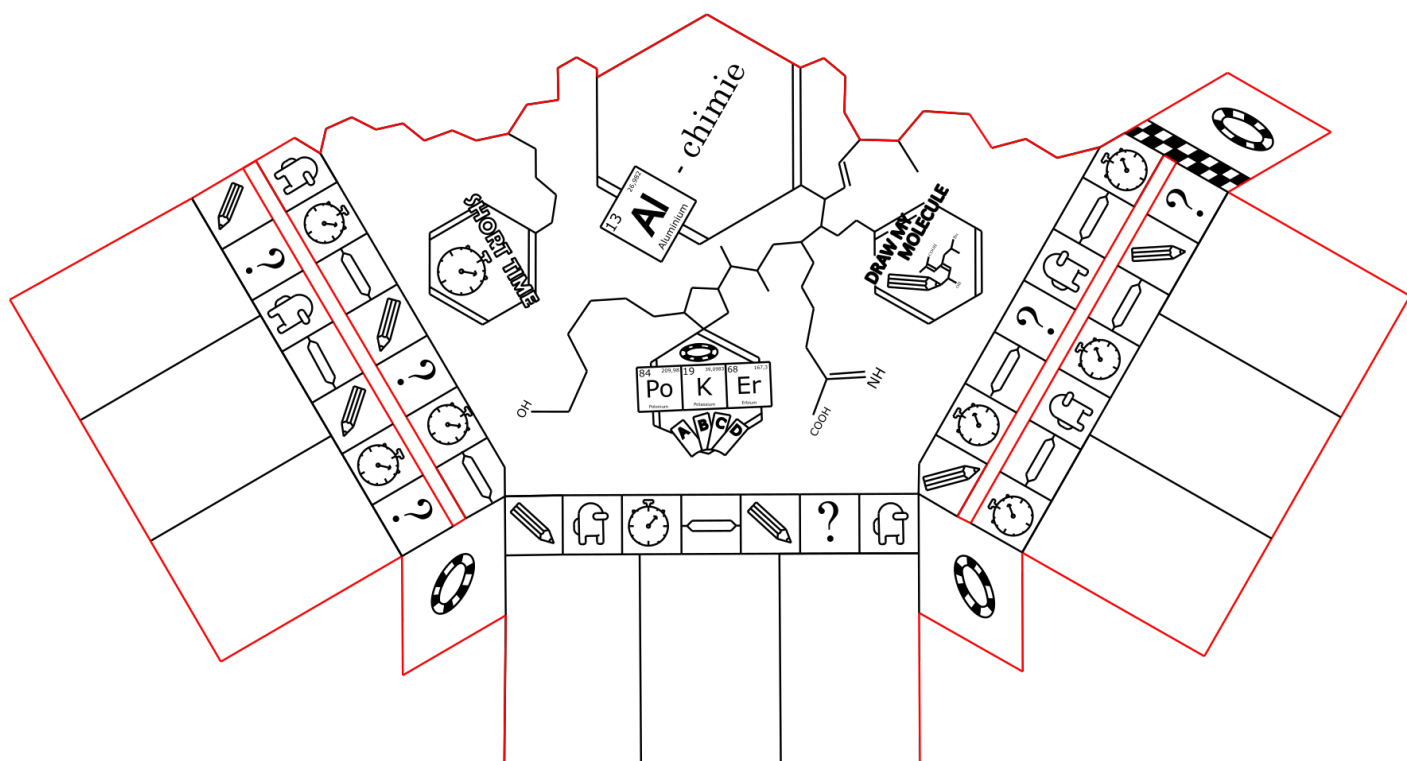
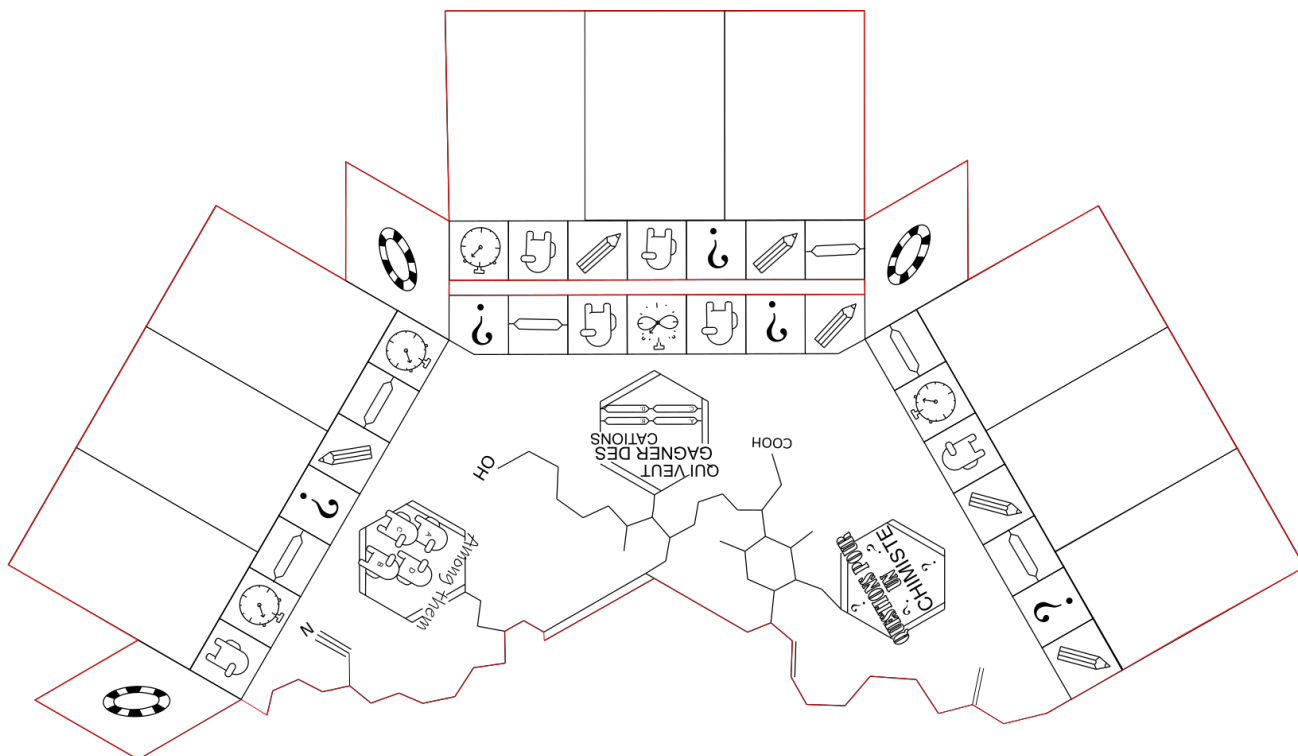


Image not found or type unknown



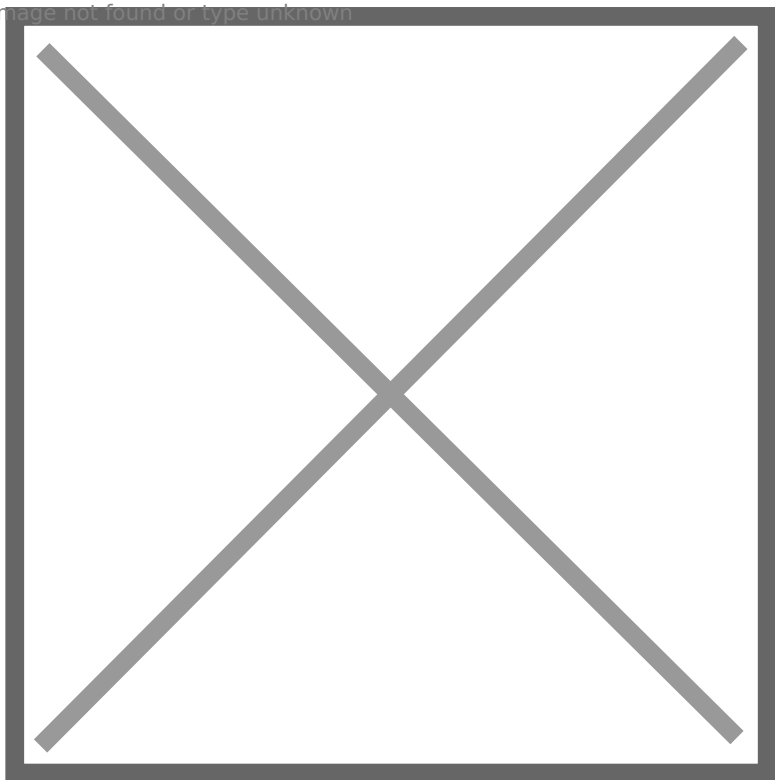
Le svg avec les lignes vides se trouve [ici](#). Cf aperçu :



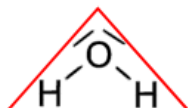
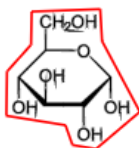
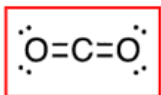
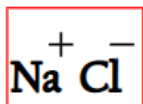
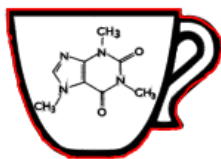
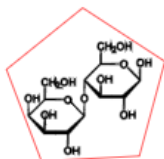
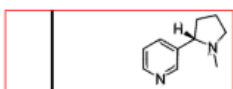
Pions

En utilisant les images sous formats PDF des molécules, j'ai vectorisé ses images. Pour la taille, j'ai fais un carré avec les dimension maximal pour un pion puis j'ai ajusté à la bonne taille. Ensuite, j'ai fais un contour approprié pour chaque pion. Attention, toujours veiller à avoir le contour rouge pour couper le pion et un fond noir pour graver la molécule.

Image not found or type unknown



[Voici le fichier](#) pour les pions en svg. Et un aperçu :



Boîte de jeu

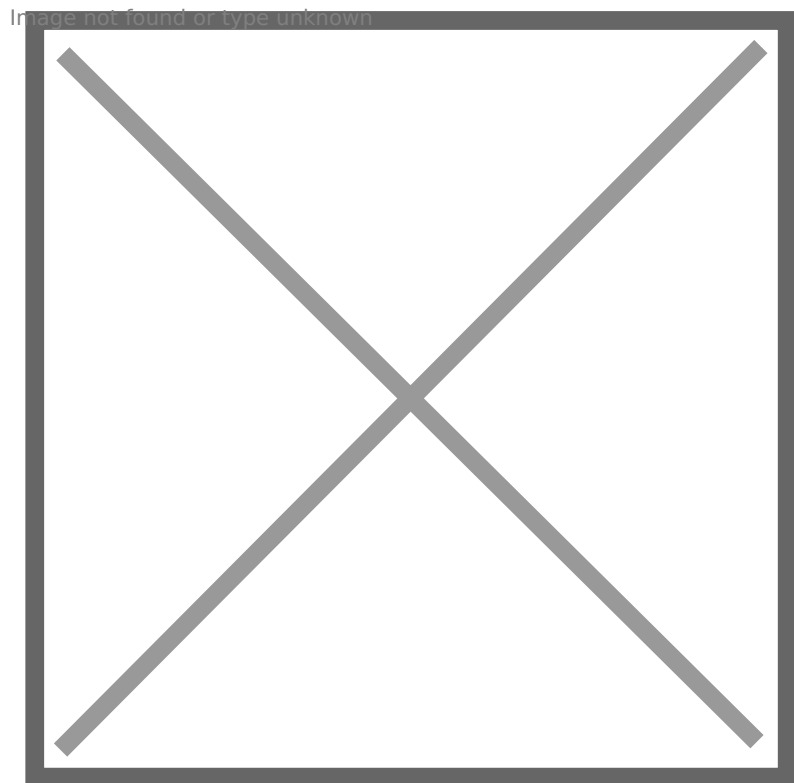
Je voulais rester dans le même style que le plateau et les pions pour la boîte de jeu. Ainsi une boîte avec des gravures en bois. Une boîte juste découpé sans rien dessiner ou écrire dessus serait dommage. J'ai alors pensé à écrire des choses utiles ou drôles pour ceux qui voudrait y jouer. J'ai fais un formulaire avec 5 questions puis j'ai dispersé les réponses un peu au hasard (j'ai utilisé google forme). Pour dessiner les contours de la boîte, j'ai utilisé boxespy qui permet en donnant les dimensions de faire plusieurs types de boîtes (j'ai choisis la boîte à carte pour avoir des compartiments). Il fallait changer le paramètre de brulure de 1 à 0,07. Ensuite on génère le fichier, on enlève ce qui est écrit puis on transforme les contours en rouge. On a alors [ce fichier](#).

Puis j'ajoute sur toute les faces extérieurs ce que je veux

Le résultat est sur [ce fichier](#) au format svg.

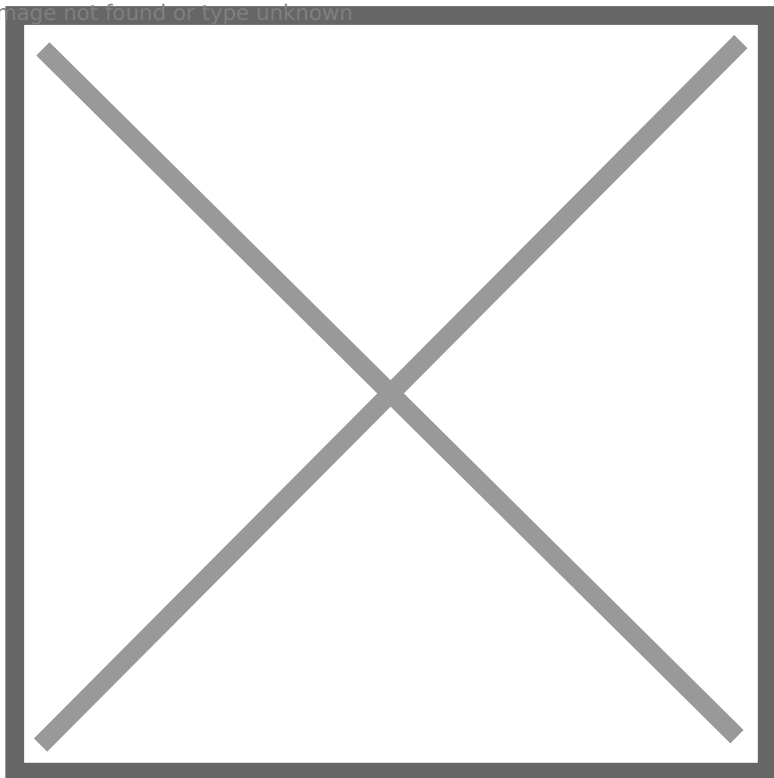
Voilà quelques photos du résultat :

La face arrière:



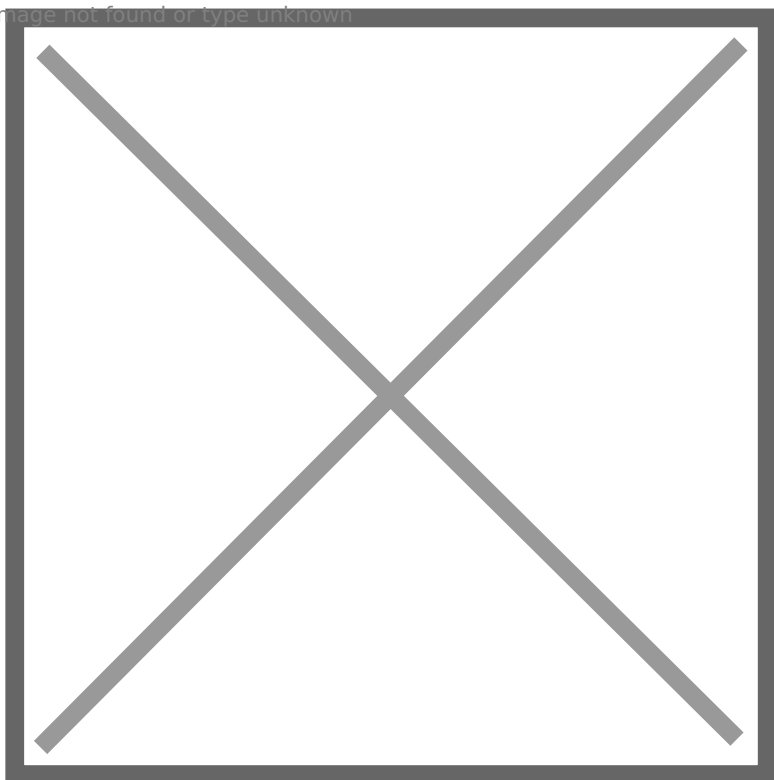
La face avant:

Image not found or type unknown



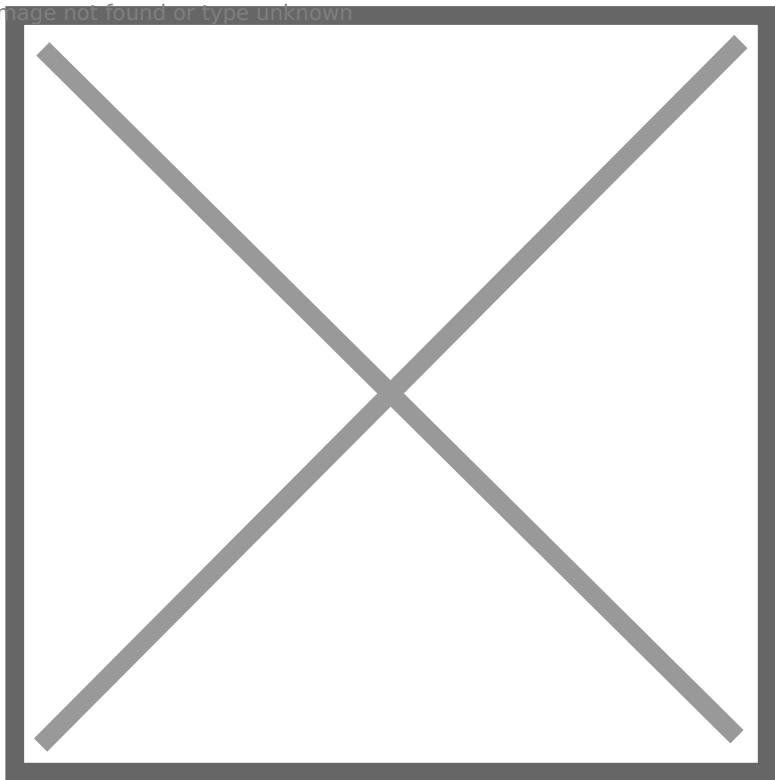
Le coté latéral droite:

Image not found or type unknown



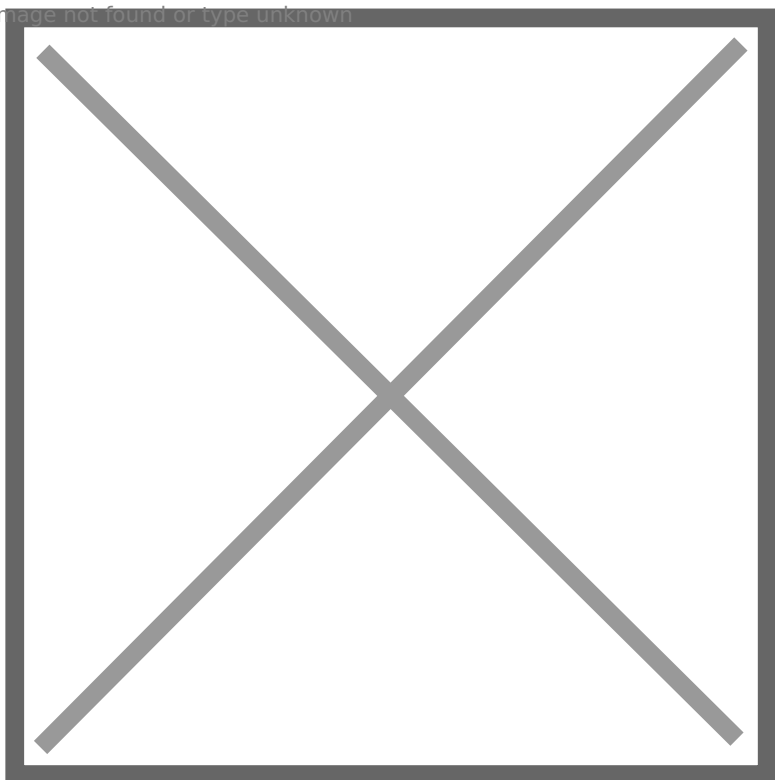
Le coté latéral gauche:

Image not found or type unknown



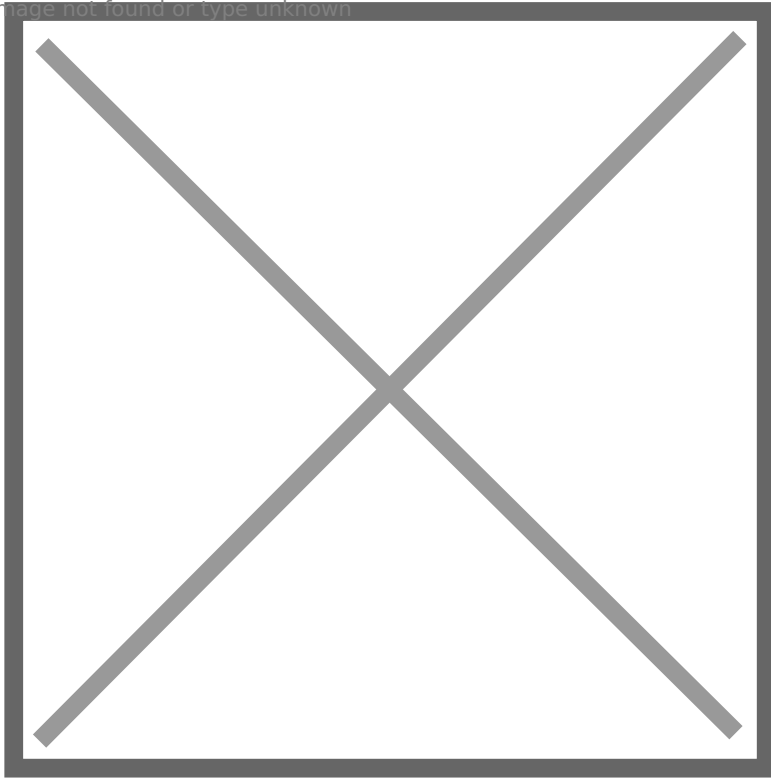
Le couvercle qui coulisse:

Image not found or type unknown



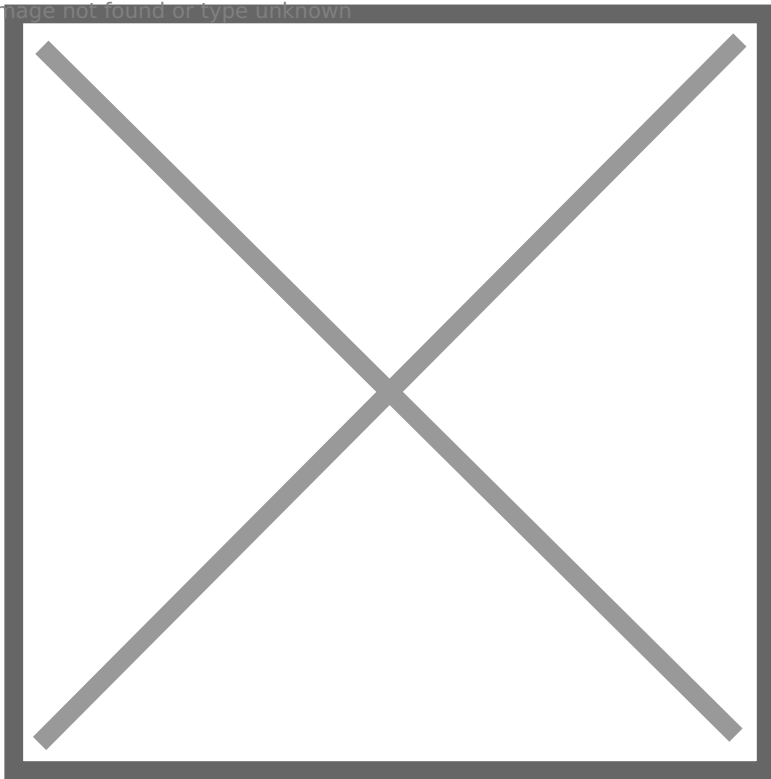
En dessous:

Image not found or type unknown



A l'intérieur:

Image not found or type unknown



Il était difficile de l'assembler du coup on a utilisé du papier verre pour limer les dents. La prochaine fois je ferais en sorte d'avoir moins de dents pour assembler plus facilement. J'ai également réduit l'intérieur des compartiment en hauteur pour ainsi pouvoir placer le plateau sur le dessus. Problème le couvercle n'est pas maintenu par en dessous car j'ai aussi réduit les murs sur les 2 cotés.