

Boîte de jeu

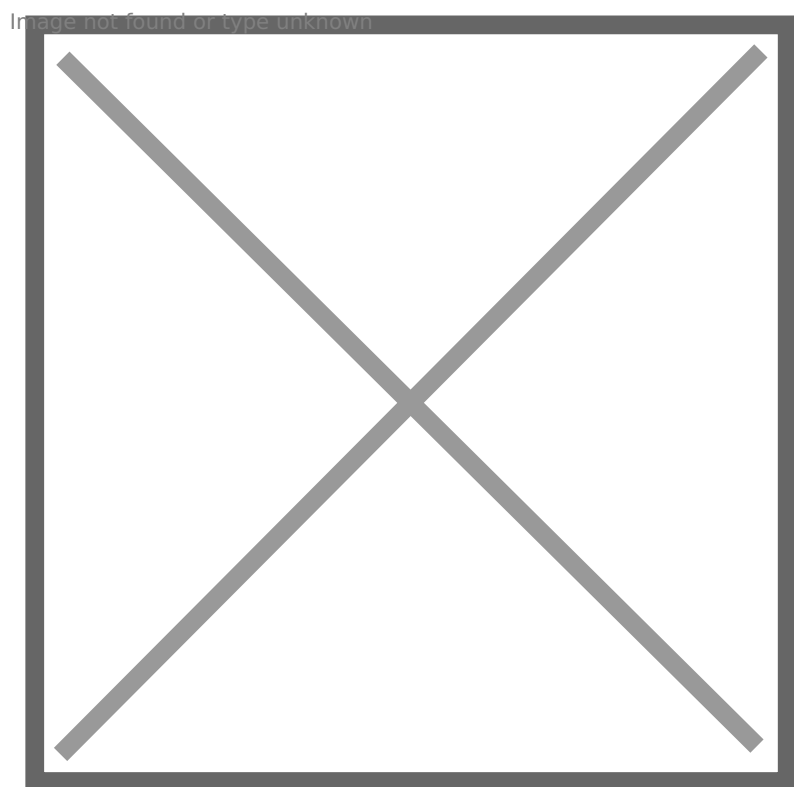
Je voulais rester dans le même style que le plateau et les pions pour la boîte de jeu. Ainsi une boîte avec des gravures en bois. Une boîte juste découpé sans rien dessiner ou écrire dessus serait dommage. J'ai alors pensé à écrire des choses utiles ou drôles pour ceux qui voudrait y jouer. J'ai fais un formulaire avec 5 questions puis j'ai dispersé les réponses un peu au hasard (j'ai utilisé google forme). Pour dessiner les contours de la boîte, j'ai utilisé boxespy qui permet en donnant les dimensions de faire plusieurs types de boîtes (j'ai choisis la boîte à carte pour avoir des compartiments). Il fallait changer le paramètre de brulure de 1 à 0,07. Ensuite on génère le fichier, on enlève ce qui est écrit puis on transforme les contours en rouge. On a alors [ce fichier](#).

Puis j'ajoute sur toute les faces extérieurs ce que je veux

Le résultat est sur [ce fichier](#) au format svg.

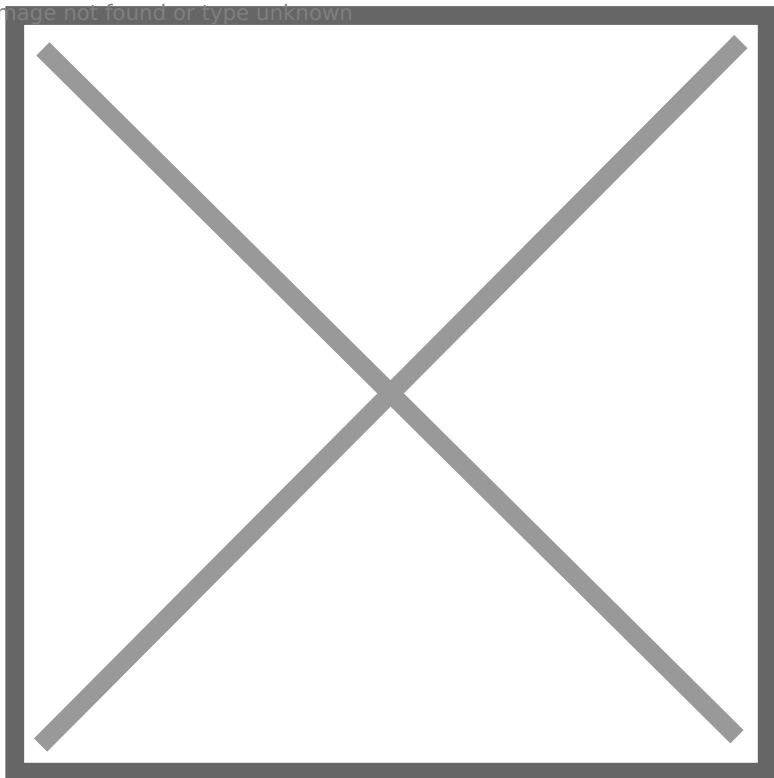
Voilà quelques photos du résultat :

La face arrière:



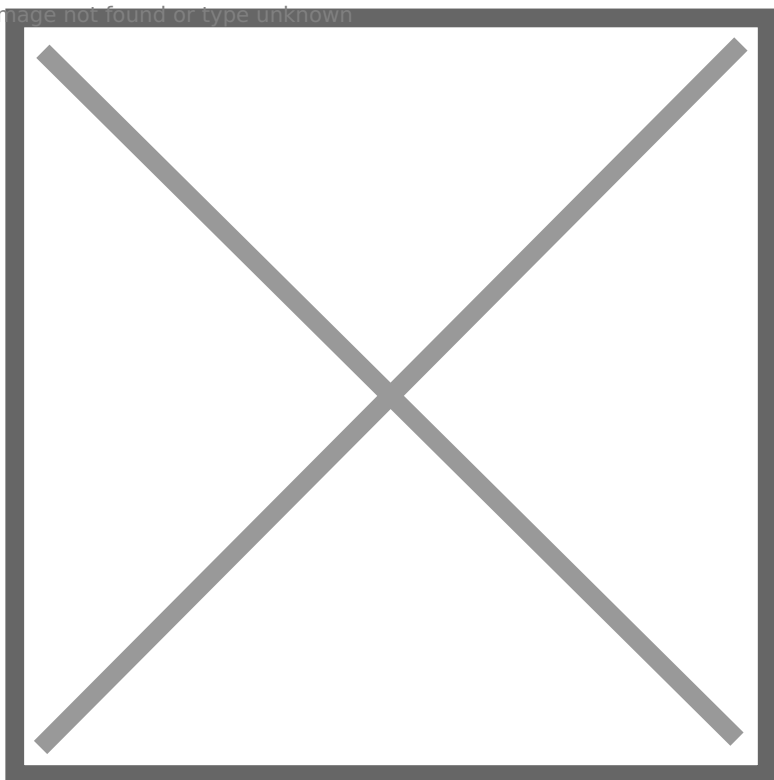
La face avant:

Image not found or type unknown



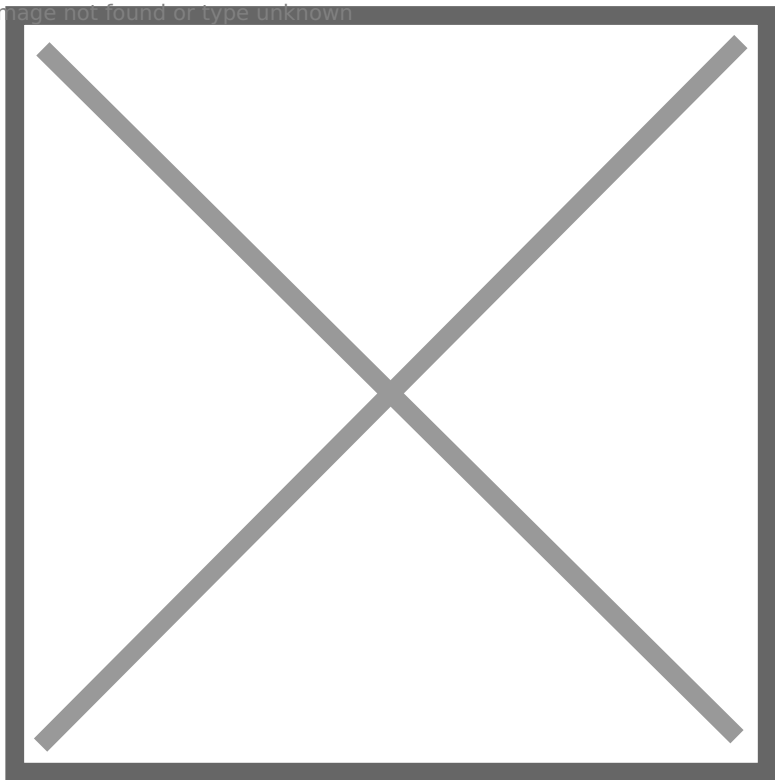
Le coté latéral droite:

Image not found or type unknown



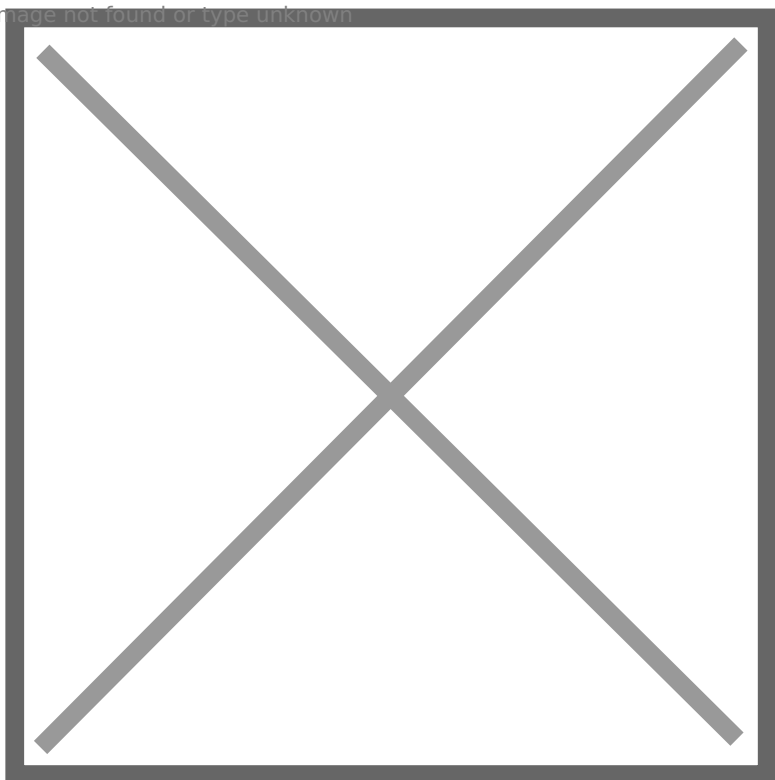
Le coté latéral gauche:

Image not found or type unknown



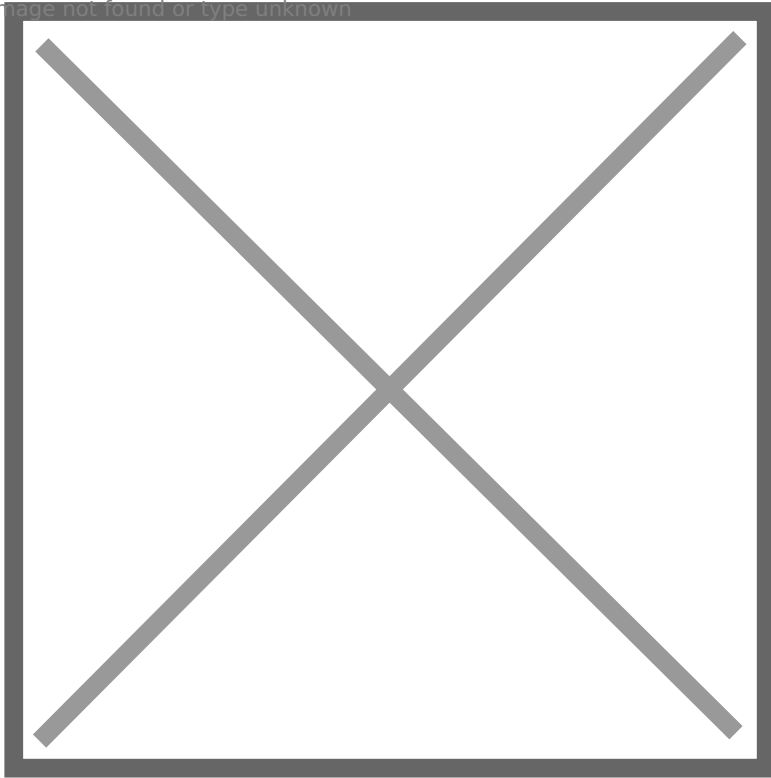
Le couvercle qui coulisse:

Image not found or type unknown



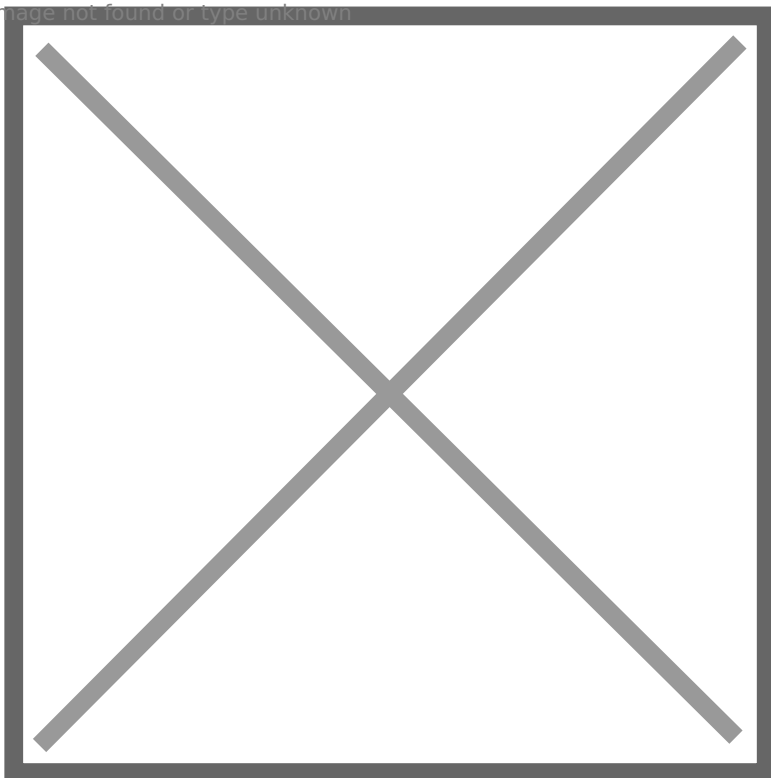
En dessous:

Image not found or type unknown



A l'intérieur:

Image not found or type unknown



Il était difficile de l'assembler du coup on a utilisé du papier verre pour limer les dents. La prochaine fois je ferais en sorte d'avoir moins de dents pour assembler plus facilement. J'ai également réduit l'intérieur des compartiment en hauteur pour ainsi pouvoir placer le plateau sur le dessus. Problème le couvercle n'est pas maintenu par en dessous car j'ai aussi réduit les murs sur les 2 cotés.

Revision #1

Created 29 August 2022 14:28:26 by Clara

Updated 29 August 2022 14:31:26 by Clara