

# UI

Afin de simplifier, d'uniformiser et de clarifier l'affichage de texte et de l'interface dans le M5, Une classe UI a été créé. Elle permet de simplifier l'implémentation de l'interface utilisateur dans toutes les fonctions interagissant avec celui-ci.

## Structure

### Méthodes

`showchoice` : UI de sélection de choix multiples (anciennement dans M5lib), retourne la String du choix sélectionné

`titre` : affichage de texte en gros centré (taille 4, 13 caractères maximum avant dépassement de l'écran)

`soustitre` : affichage de texte en moyen centré (taille 3, 17 caractères maximum)

`corps` : affichage de texte en petit centré (taille 2, 26 caractères maximum)

`feedback` : vibration pour retour utilisateur, à appeler à chaque fois qu'un bouton est pressé

---

Revision #1

Created 22 July 2025 11:37:14 by Eyglie De Rooster Mathieu

Updated 22 July 2025 14:02:09 by Eyglie De Rooster Mathieu