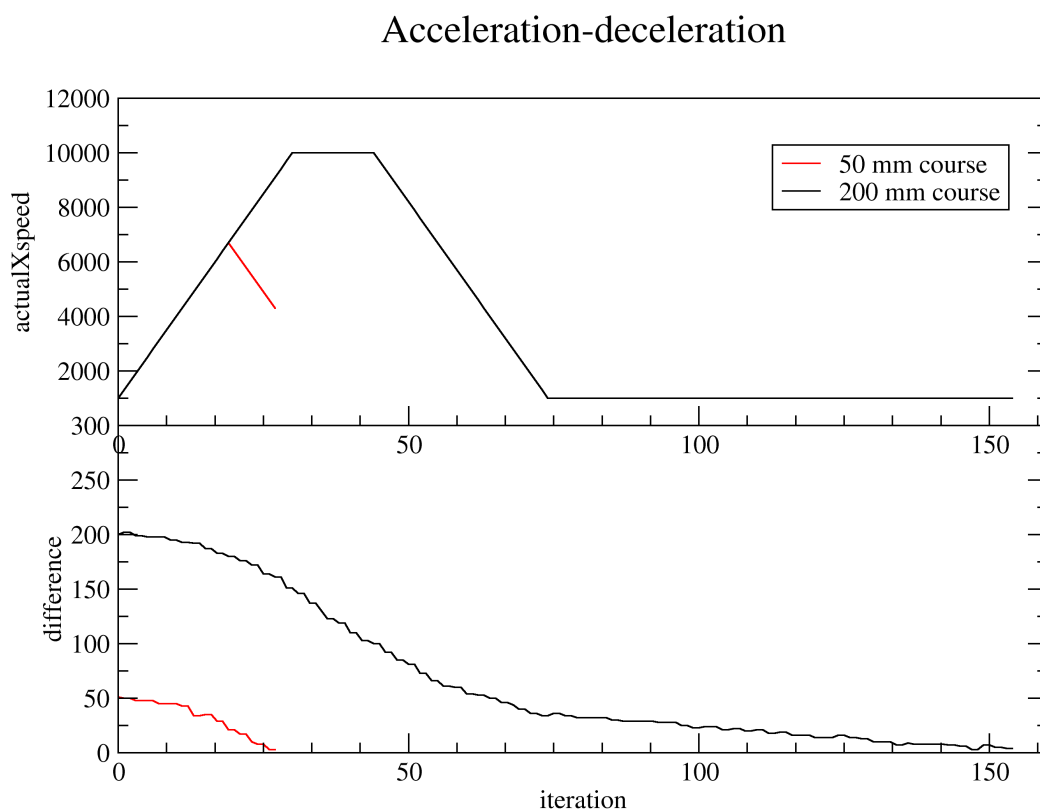


Amélioration accélération-déplacement-freinage

En s'inspirant de la fonction `smoothXMove`, on ré-écrit `moveTo` pour introduire une phase d'accélération et une phase de décélération, la difficulté étant les trajets trop courts pour que la vitesse maximale soit atteinte.

Voici le résultat :



Il y a encore du travail pour diminuer les temps de trajets.

Revision #1

Created 17 February 2025 20:14:46 by Christian Simon

Updated 17 February 2025 20:31:49 by Christian Simon