

Boitier pour Asrock/AMD BC-250

Présentation du projet

Informations

- Benhammou Badr
- badr.benhammou@etu.sorbonne-universite.fr
- Master SESI
- 12/04/26 - ??/26

Contexte

Dans l'optique de faire un peu de recyclage mais aussi de trouver une utilité à des objets électronique atypique, je me suis retrouvé à acheter une carte ayant un dérivé du SOC (composant regroupant ici à la fois le CPU et le GPU) de la PS5 de Sony. En effet cette carte est livrée avec une version non conforme au standard attendue pour être utilisé sur les PS5 . On retrouve notamment 2 cœur CPU en moins et 12 unité de calcul GPU en moins. Une documentation plus complète en anglais pourra vous aidé à y voir plus clairs, <https://elektricm.github.io/amd-bc250-docs/>

Objectifs

L'objectif que je compte réalisé au Fablab est d'imprimer un boitier pour pouvoir y intégrer la carte et son alimentation et ainsi avoir la possibilité de la transporter n'importe ou. Le boitier que je compte imprimer est une reprise total du youtubeur anglophone Pixels & Polymer, voici le lien vers la video que j'utilise comme base https://youtu.be/4S0Dvlpqm0E?si=R4V4aDx-_UFenn4c&t=857 et voici un lien vers les fichiers STL de son boitier

<https://drive.google.com/drive/folders/19WRBD8x677P-mjmxGeCUFEHHiRiLsmYO>

Photo actuelle du setup sans boitier

