

impression figurine de personnage du jeu ROOT

Informations

- Michel Fisun, michel.fisun.1@etu.sorbonne-universite.fr, L3 Mathématiques
- Mamoune El Mellouki, mamoune.el_mellouki@etu.sorbonne-universite.fr, L3 Physique-Mathématiques

21/03/2024 - (en cours)

Contexte

Nous cherchons à offrir une figurine d'un personnage d'un jeu de plateau à un ami très fan de ce jeu

Objectifs

Reproduire et imprimer en 3D un personnage d'un jeu de plateau :



Matériel

- (à voir, PLA blanc ? fil enrichi en bois ?)

Machines utilisées

(à voir, machine 3d PLA ou résine ?)

Construction

Modélisation sur Blender (en cours) :



Étape 1

Modélisation de la figurine sous Blender

Étape 2

Impression

Étape 3

Peinture de la figurine

Journal de bord

21/03/2024

Début de la sculpture du modèle 3D sur Blender

Revision #4

Created 21 March 2024 12:26:00 by Michel Fisun

Updated 19 September 2024 12:13:16 by Michel Fisun