

# impression figurine de personnage du jeu ROOT

## Informations

- Michel Fisun, [michel.fisun.1@etu.sorbonne-universite.fr](mailto:michel.fisun.1@etu.sorbonne-universite.fr), L3 Mathématiques
- Mamoune El Mellouki, [mamoune.el\\_mellouki@etu.sorbonne-universite.fr](mailto:mamoune.el_mellouki@etu.sorbonne-universite.fr), L3 Physique-Mathématiques

**21/03/2024 - (en cours)**

## Contexte

Nous cherchons à offrir une figurine d'un personnage d'un jeu de plateau à un ami très fan de ce jeu

## Objectifs

Reproduire et imprimer en 3D un personnage d'un jeu de plateau :



## Matériel

- (à voir, PLA blanc ? fil enrichi en bois ? )

# Machines utilisées

(à voir, machine 3d PLA ou résine ?)

## Construction

Modélisation sur Blender (en cours) :



## Étape 1

Modélisation de la figurine sous Blender

## Étape 2

Impression

## Étape 3

Peinture de la figurine

# Journal de bord

## 21/03/2024

Début de la sculpture du modèle 3D sur Blender

---

Revision #4

Created 21 March 2024 12:26:00 by Michel Fisun

Updated 19 September 2024 12:13:16 by Michel Fisun