

Jeu de société Tenoking

Informations

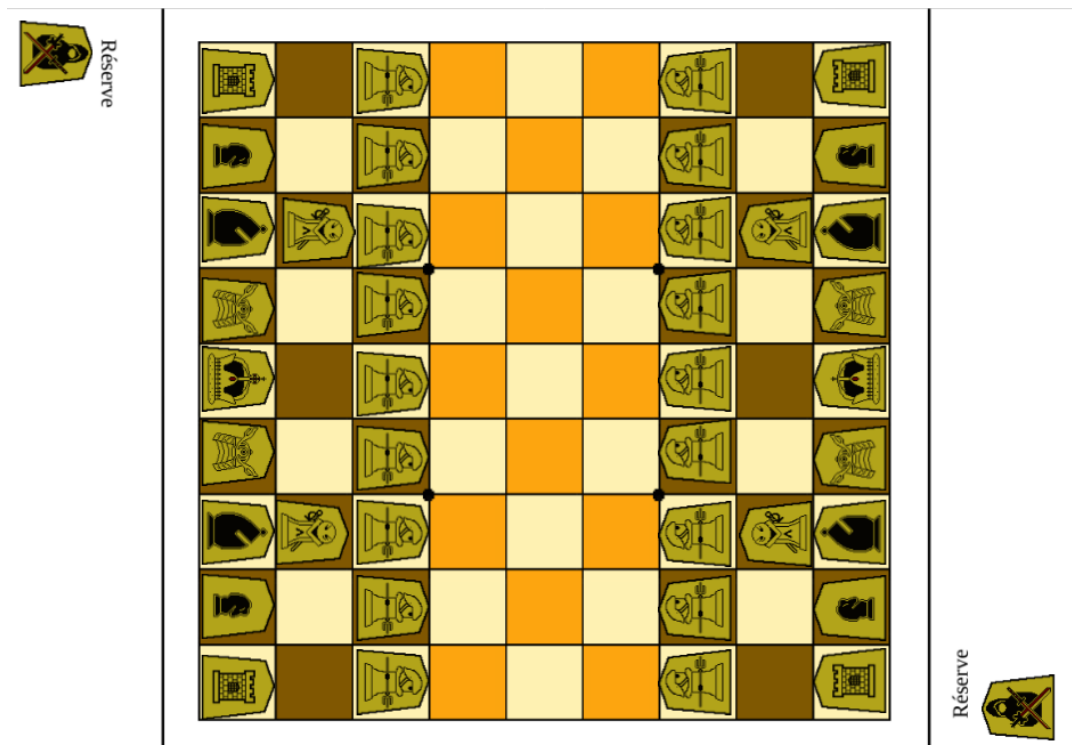
- Pascal CHRISTOPHE
- pascal.christophe51@gmail.com
- Licence
- 18/01/2023 - 13/06/2023

Contexte

Dans le cadre de l'activité de Game design. J'ai esquisser un jeu de plateau qui mélange Échec et Shogi.

Objectifs

Mon objectif principal est de crée des pièces et un plateau pour pouvoir jouer.



Matériel

- 1 planche de bois CP bouleau(dimensions 330*330*5mm)
- 1 planche de bois CP bouleau(dimension 293*110*5mm)
- Vernis

Machines utilisées

Trotec Speedy 360

Construction

Étape 1

Graver et découper les pièces. attention faite de le verso des pièce avant le recto en faisant attention de prendre les CP 5mm (nouveau).

Étape 2

Puis sur la planche de 330*330 graver le plateau bien centrer.

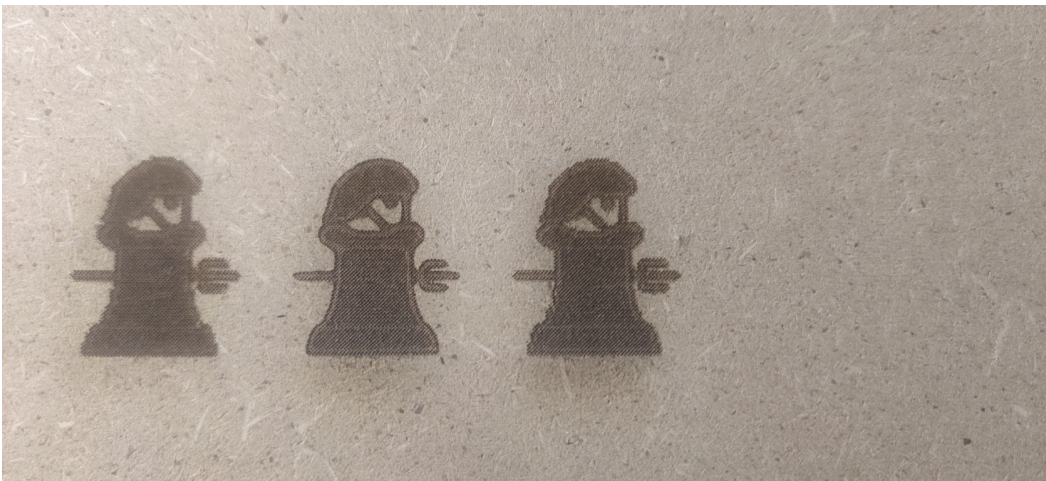
Étape 3

Passez du vernis sur les planches de bois.

Journal de bord

23/05/2023

Création des du wiki. Création des fichiers .svg pour les pièces et du plateau et modélisation 3d du plateau.



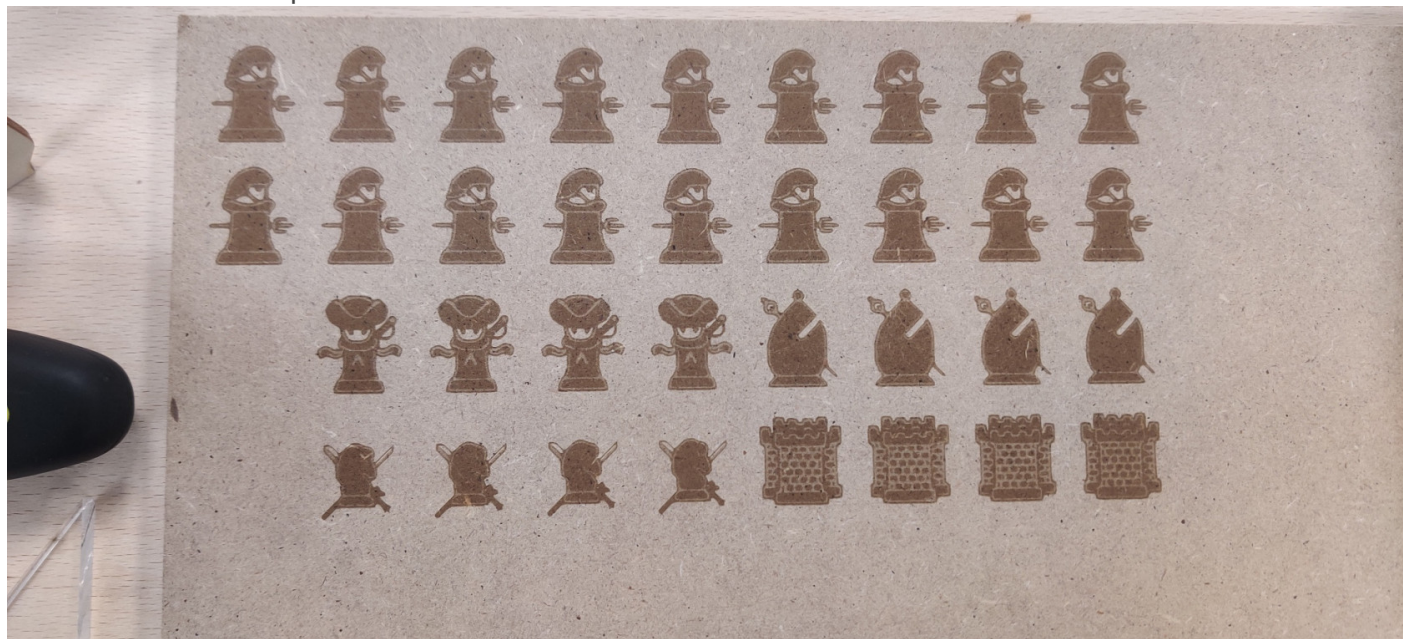
Test des fichier .svg sur la découpeuse laser Trotec Speedy 360.

24/05/2023

Modification des fichier .SVG. et de la méthode de construction.

26/05/2023

Test des fichier des pièces en .SVG



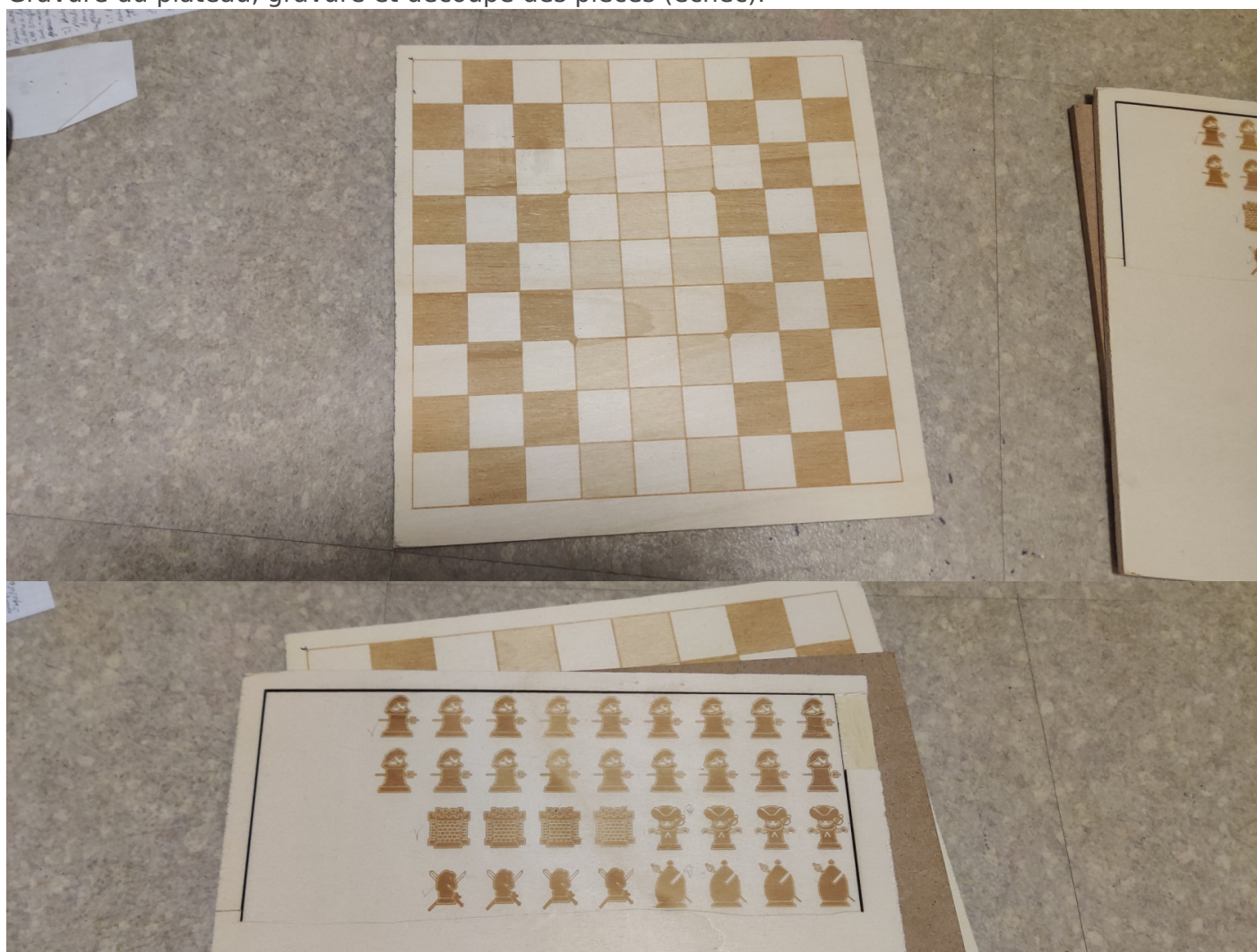
Modification du chevalier pour qu'ils soit plus grand. Choix du bois pour le rendu final.

30/05/2023

Gravure sur du contre-plaquée du plateau. Augmenter le niveau de gravures sur la plateau pour un rendu plus propre.

01/06/2023

Gravure du plateau, gravure et découpe des pièces (echec).





06/06/2023

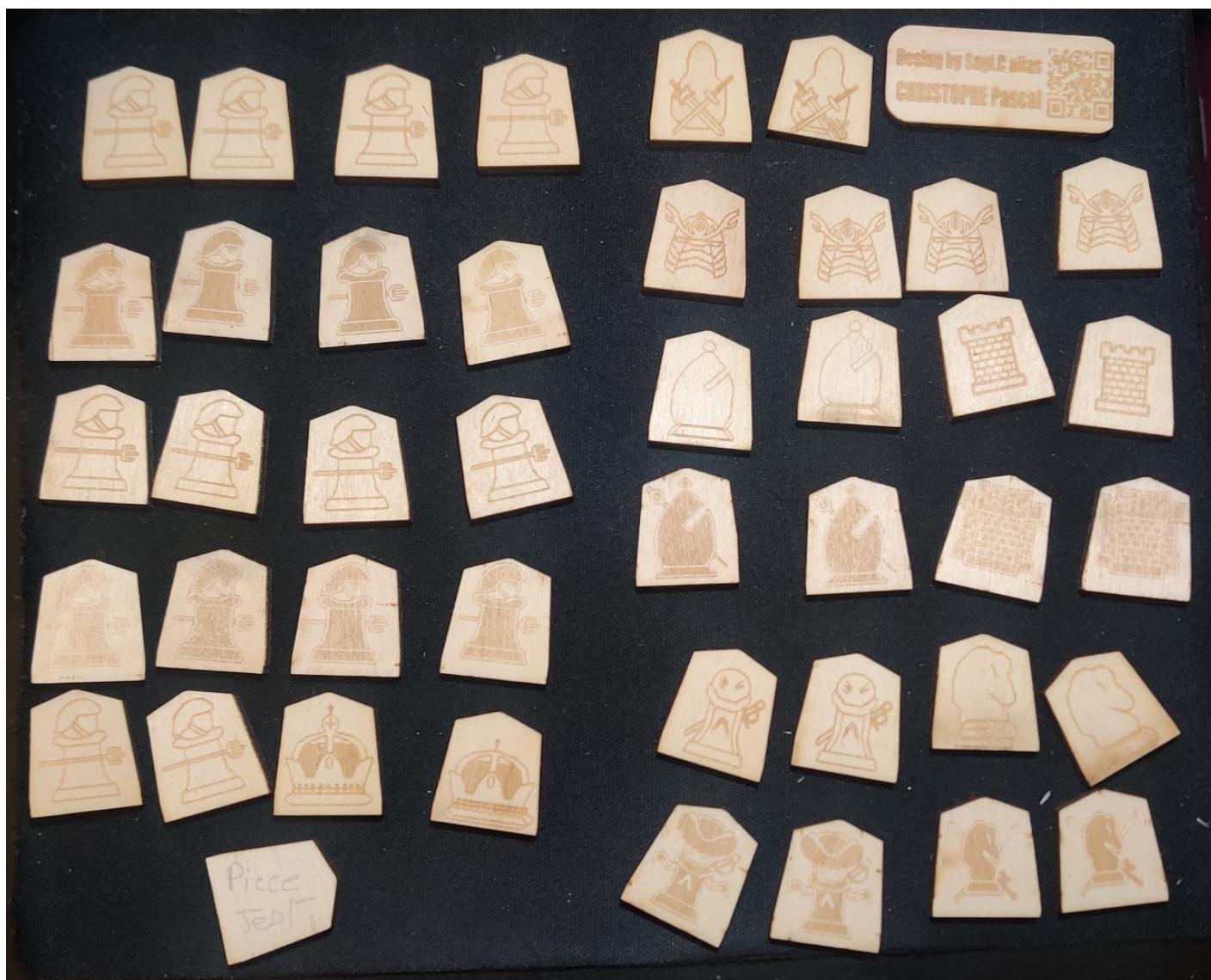
Découpage des pièces problème sur le fichier .svg la découpe n'est toujours pas complète.

08/06/2023

Résolution du problèmes sur le fait que les pièces ne se découpé pas.

09/06/2023

Découpage des pièces de publication des fichier pour découper les pièces.



Fichier :

Revision #16

Created 23 May 2023 13:59:05 by Christophe Pascal

Updated 19 September 2024 12:13:16 by Christophe Pascal