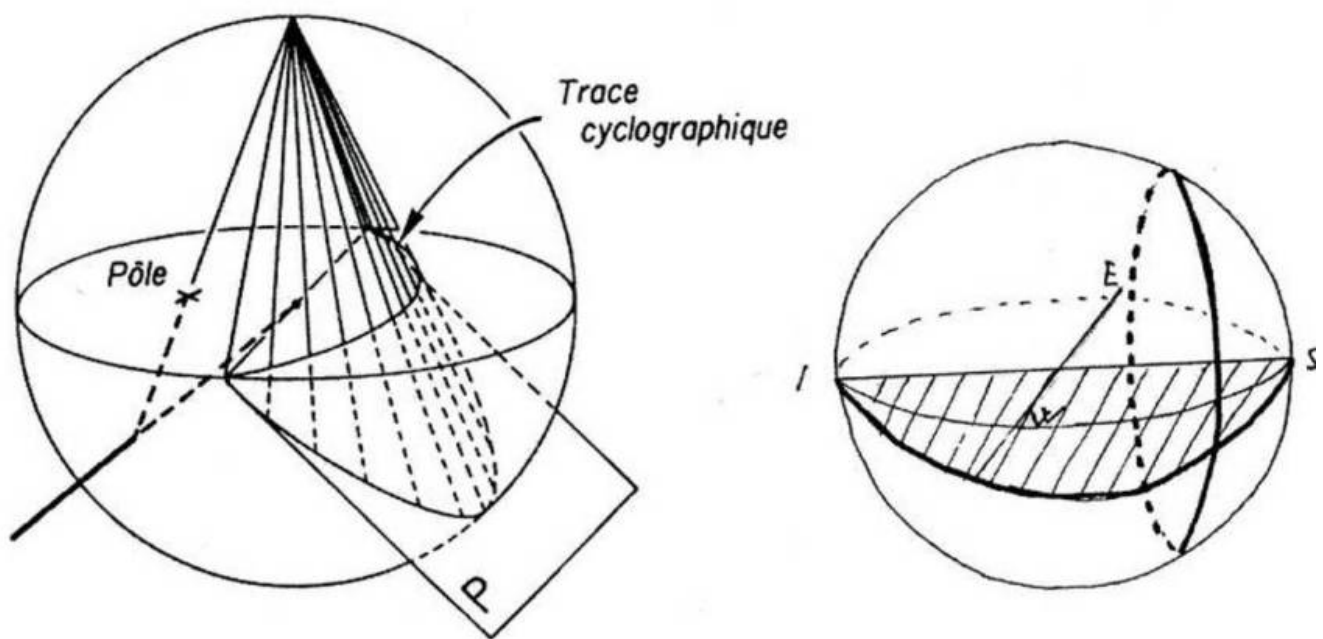


# Modèle projection stéréographique

La projection stéréographique est une **projection de perspective plane, vue du point du globe opposé au point de tangence**. Elle projette des points sur un sphéroïde directement sur le plan. Il s'agit de l'unique projection conforme azimutale.

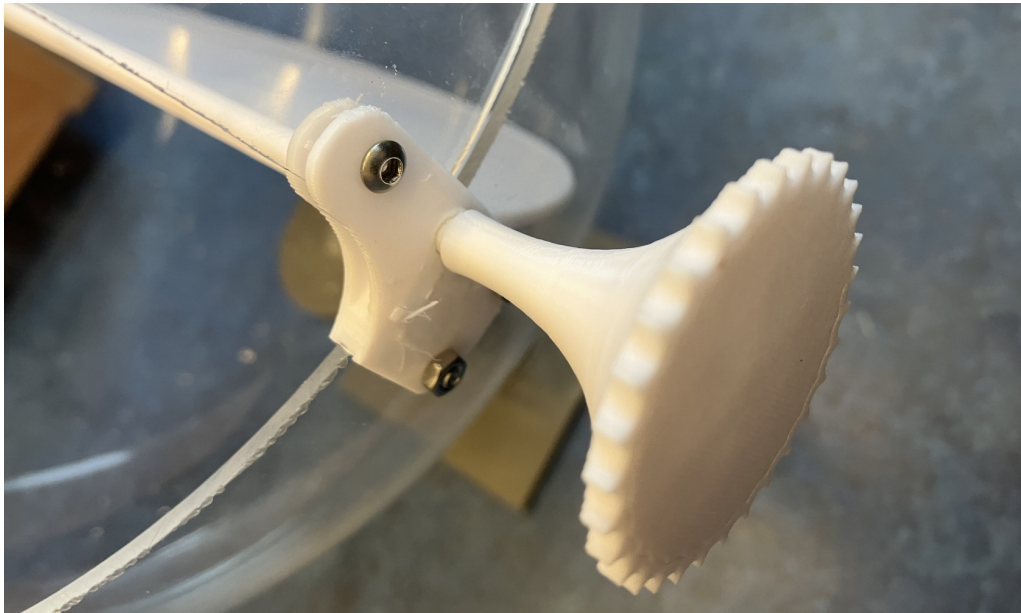


Conception d'un modèle permettant de visualiser ces coordonnées

Après avoir acheté deux demi-sphère de plexiglas, les cellules laser, piles et réceptacle à pile, nous imprimons les pièces suivante

Découpe du tube de plexiglas pour le pied

Fichier stl



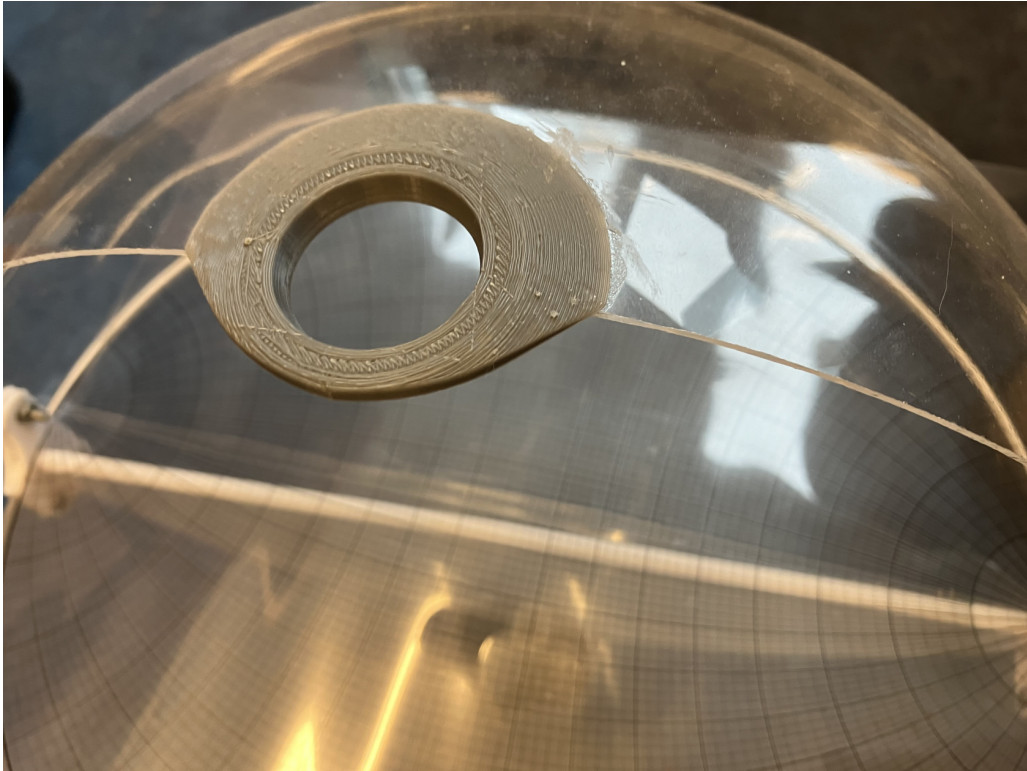
Boutonsphère.STL



[Laserpourpile.STL](#)

[Caledroite.STL](#)

[Calegauche.STL](#)



[supportlaserspherefinal10-01-23.STL](#)

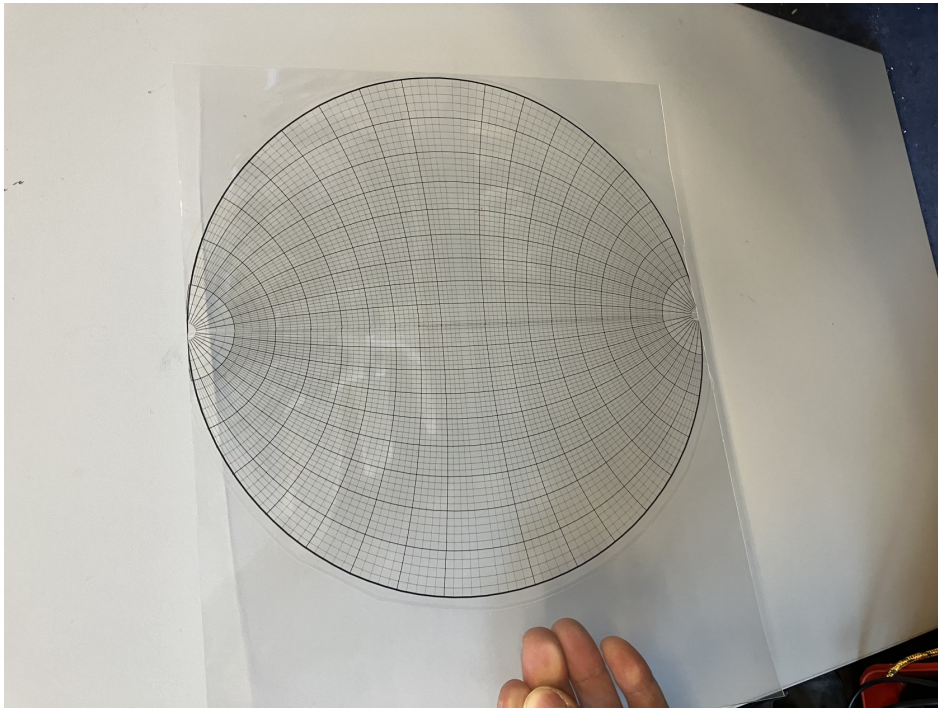
[Support sphere\(3\).STL](#)

[Plaquesphere\(1\).STL](#)

[Cale2sphere27052024\(3\).STL](#)

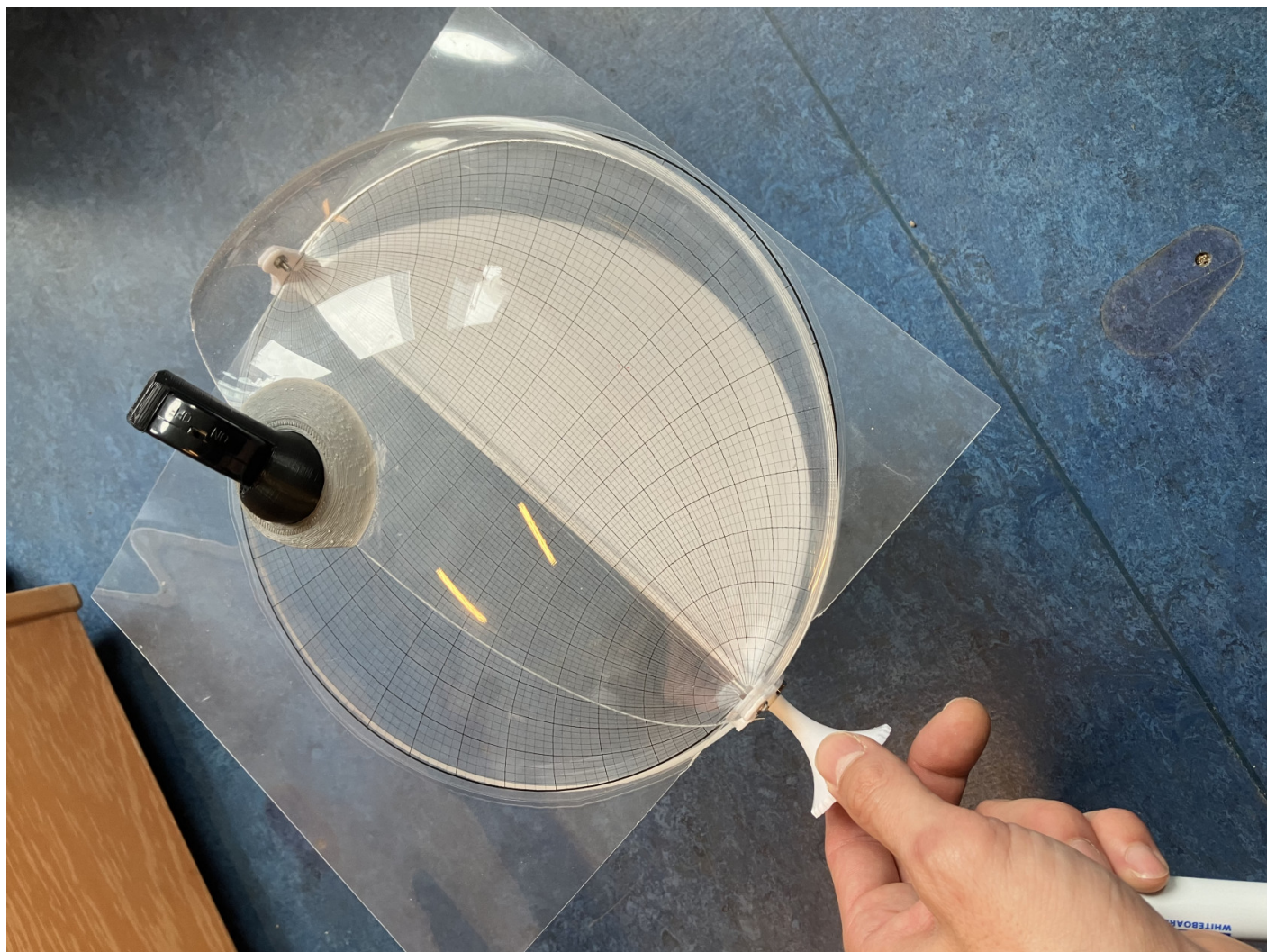
Impression du canevas de Wulf sur un transparent pour reporter directement les coordonnées



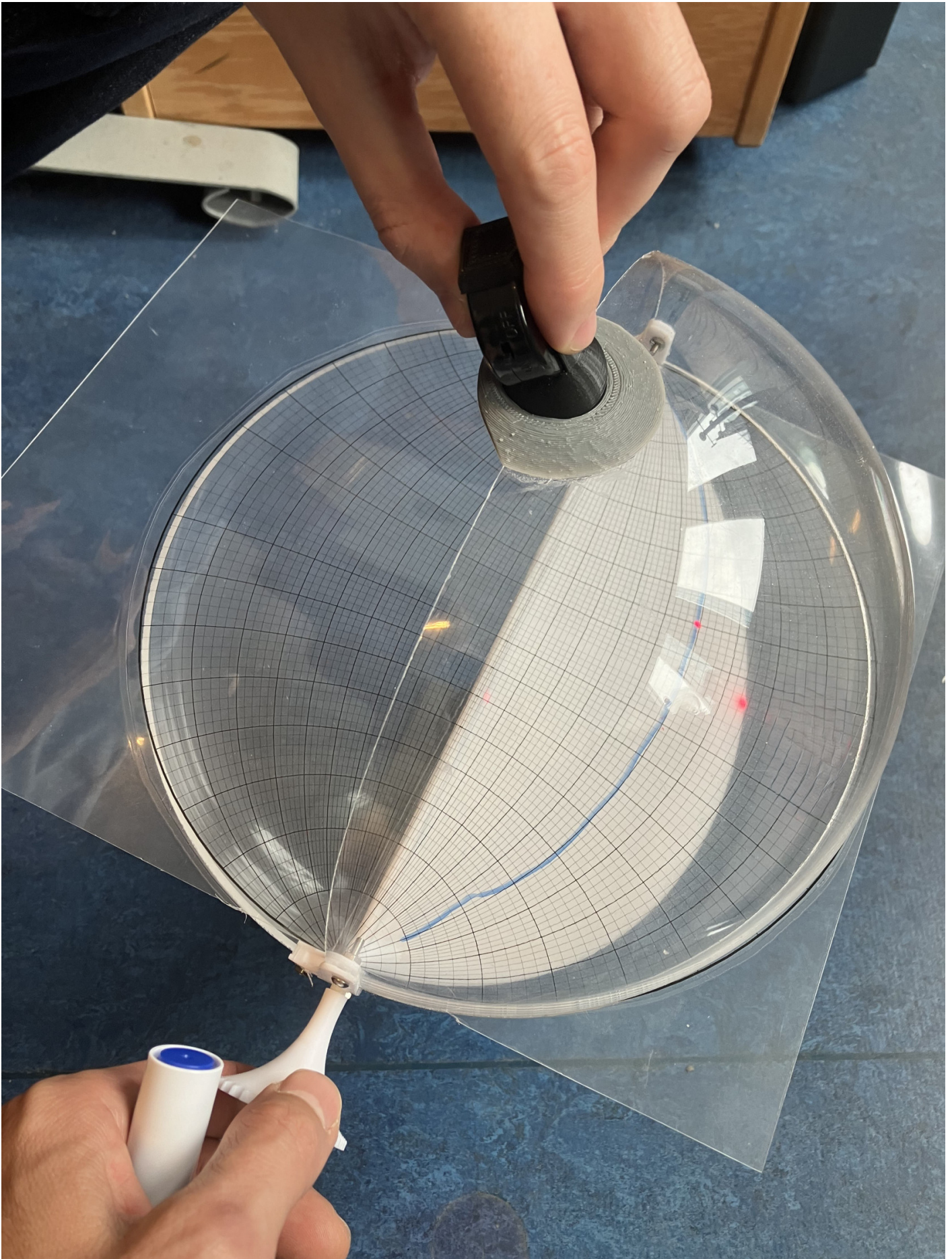


### [Canevas.pdf](#)

Le principe est de viser le plan avec le laser, on retrouve la coordonnée sur le canevas transparent que l'on marque avec un feutre tableau







Revision #2

Created 25 September 2024 08:21:57 by Pierre Thery

Updated 25 September 2024 11:05:36 by Pierre Thery