

Modélisation du Jeu

TextiGreen - Stage InPact

Informations

- Firdaous Bennai, Hadrien Jacquelin, Zeynep Aydin
- Firdaous.bennai.1@etu.sorbonne-universite.fr
- Hadrien.jacquelin@etu.sorbonne-universite.fr
- zeynep.aydin@etu.sorbonne-universite.fr
- Master 1 Chimie / Stage InPact / Projet textile de médiation scientifique
- 13 juin - fin estimée pour le 15 juillet

Contexte

Dans le cadre de notre UE de stage "InPact" à Sorbonne Université, nous avons décidé d'élaborer un jeu nommé "TextiGreen" afin de pouvoir sensibiliser un large public sur une problématique liée à plusieurs piliers dont celui du Social, Environnemental, Culturel et Economique. Notre objectif est donc de proposer un jeu innovant en rapport avec la thématique du textile et des différentes matières premières utilisés dans l'industrie, pour éduquer d'une manière ludique et enrichissante les gens (faire comprendre les facettes cachées et les controverses dans le domaine).

Objectifs

Fabriquer des pions et les objets de jeux afin de les utiliser dans le produit final.

Matériel

Machines utilisées

Construction

Étape 1

Étape 2

Étape 3

Journal de bord

13/06/2024

C'est le 1er jour de création du document.

Revision #8
Created 13 June 2024 12:57:35 by Aydin Zeynep
Updated 19 September 2024 12:13:16 by Jacquelin Hadrien