

Projet - Minis pour un Jeu de Rôle sur table (Pathfinder 1e, Hell's Rebels)

Informations :

- Participants : Alice Roncin, en collaboration avec : Mohamed Allalou, Emilie Amara, Léo Roger-Machart, Gabriel Gautier et Dior de Monchy
- Mail pour contact : alice.roncin@etu.sorbonne-universite.fr
- Profil : Tout les participants du projet en 2ème année de licence de biologie à Sorbonne Université. Le projet a été effectué pour un groupe indépendant de jeux de rôle.
- Date du projet : Mai 2024

Contexte :

Notre groupe de jeux de rôle commence une campagne issu de Pathfinder, 1ère édition : "Hell's Rebels". Nous avons été capable de trouver ou de créer nous même un grand nombre d'accessoires nécessaires : fiches de personnage, livres de scénario, cartes... Le seul élément manquant, et que nous avons finalement décidé de créer avec l'aide du FabLab, sont les minis utilisés pour représenter physiquement sur la carte la position des personnages des joueurs.

Objectifs :

Le but est donc ici de créer des figurines de maximum 2,5 cm en taille de socle (pour pouvoir tenir sur les délimitation des cartes géographiques) à l'effigie des personnages des joueurs. Nous en avons besoin d'une par joueur (5), par familier (+2) et d'un certains nombres de personnages non joueur (+5).

Personne dans notre groupe n'a de connaissances assez avancées pour créer les modèles 3D nous-même. Nous avons donc utilisé les modèles du DM workshop sur le site ShapeWays (<https://www.shapeways.com/shops/dmworkshop>), en choisissant les modèles ressemblant le plus à nos avatars.



Produit final de certaines figurines créée dans le cadre de ce projet.

Matériel :

- Site "ShapeWays" pour obtenir les fichiers .stl imprimable en 3D
- Bobine de plastique pour impression au FabLab de l'Esclangon, résine pour impression au FabLab de biologie.

Machines utilisées :

Imprimante 3D plastique dans un premier temps.

Imprimante 3D résine pour la plupart du projet, après choix entre les 2 machines.

Construction :

Étape 1

Fichier .stl transféré à l'imprimante 3D par ordinateur et configuration : réglage des paramètres de tailles, choix d'une couleur (si imprimante plastique)...

Étape 2

Impression du modèle.



Home



L-Nozzle temp.



R-Nozzle temp.



Heatbed temp.



Current

Perso Alice tiefl...



Time Est.

00:28 left
00:31



Percentage

1.8%



Height

7.0%
2.27 / 32.52



RAISE3D



Home



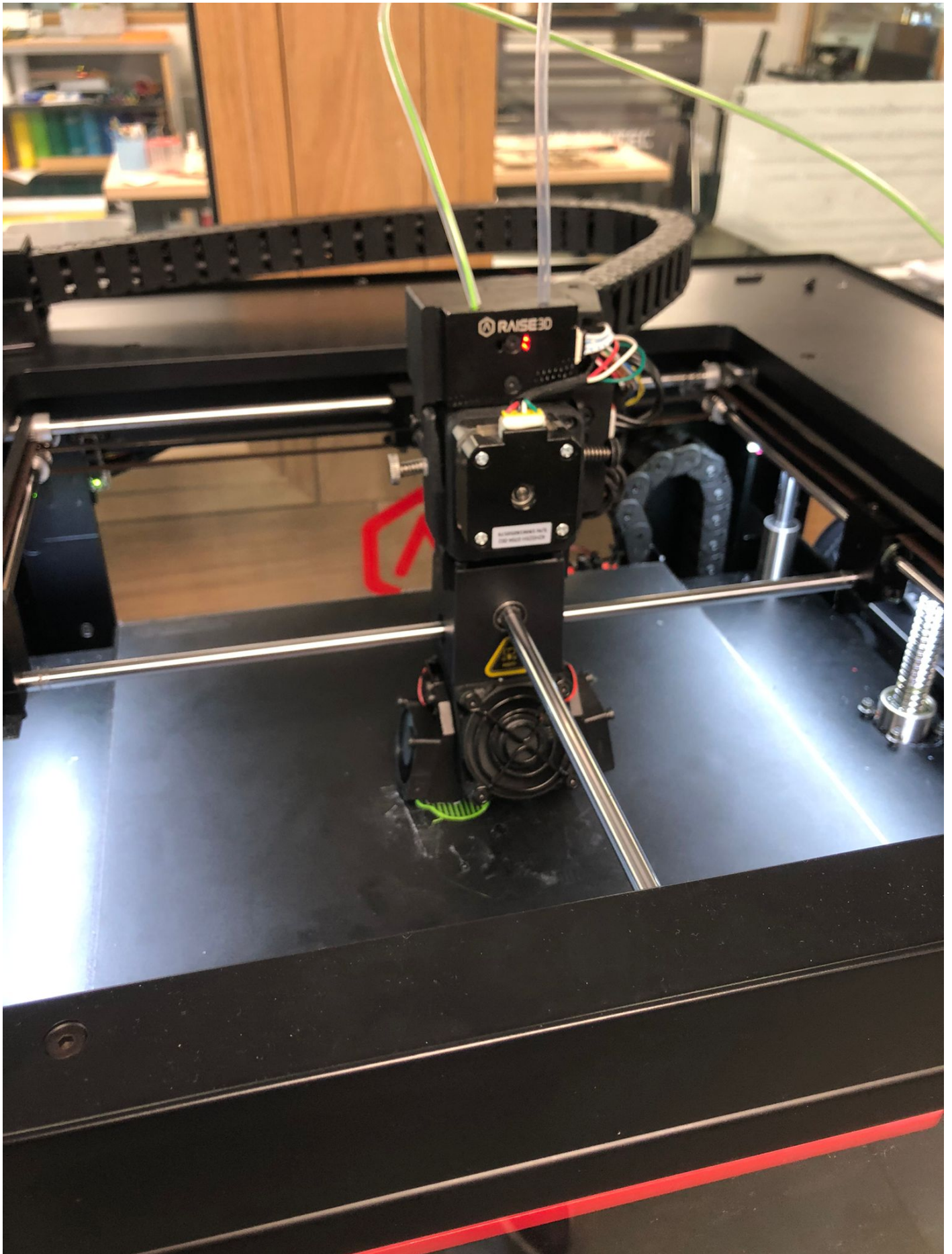
Tune



Utilities



Print



Journal de bord :

13/05/2024

Impression de 2 figurines plastique au FabLab de l'Esclangon, dont une présentant un défaut majeur (impression uniquement du socle). Décision de l'équipe de tester l'imprimante à résine du FabLab de biologie.

14/05/2024

Impression d'une figurine au FabLab de biologie. La résine est jugée meilleur matériaux pour les détails que le plastique par l'équipe. Décision d'imprimer le reste des figurines avec cette technique.



Comparaison pour le même modèle entre l'impression plastique (vert) et résine (grise). La finition est plus fine avec la résine, même si on perd le choix de couleur du plastique.

17/05/2024

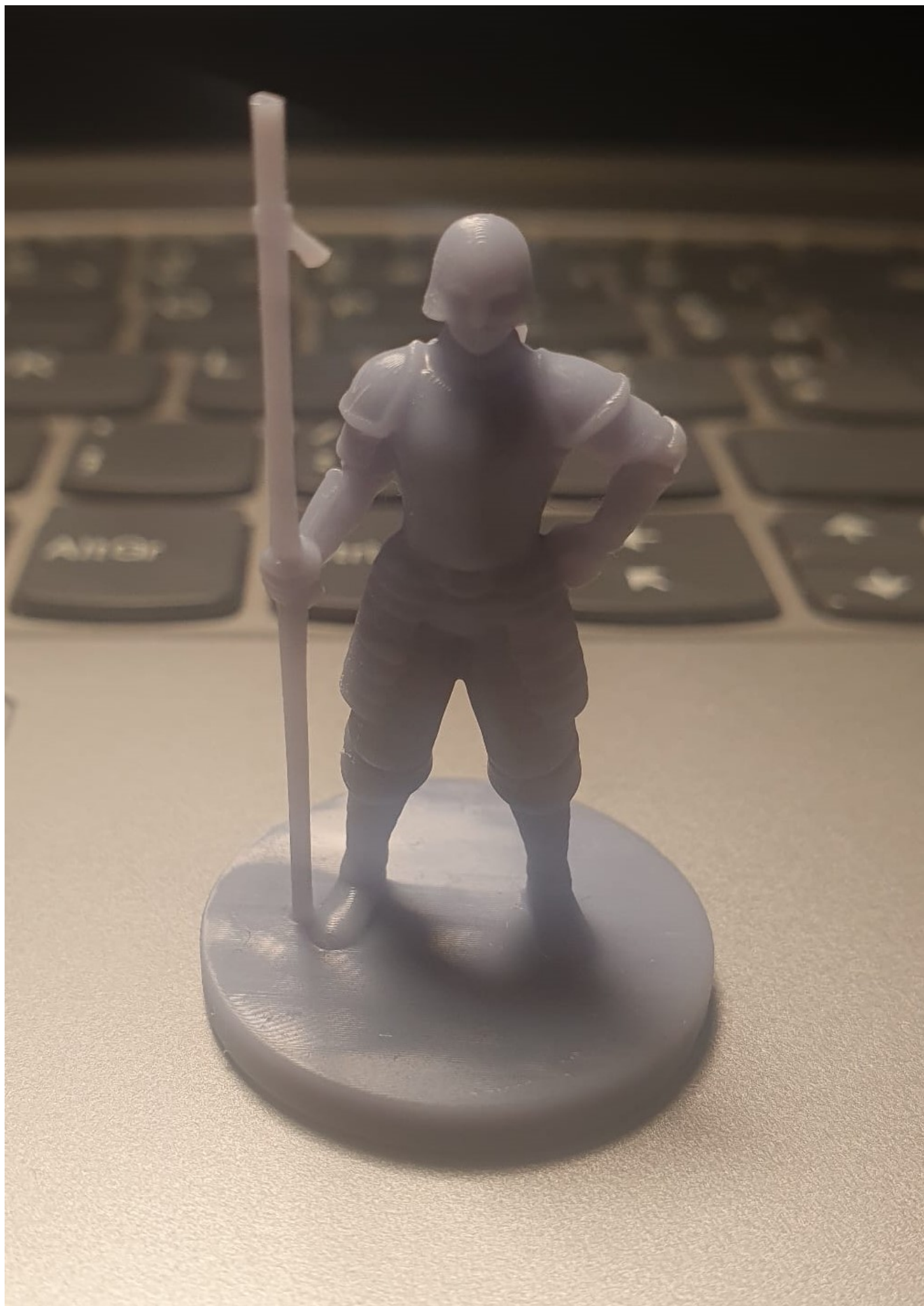
Impression de 6 figurines supplémentaires (3 personnages joueur, 2 familiers et un personnage non-joueur).



Un mastiff, servant de familier de personnage dans la campagne.

24/05/2024

Impression des 4 dernières figurines (4 personnages non joueur), et fin du projet.



Un garde servant de personnage non-joueur dans la campagne.

Crédit photo : Mohamed Allalou

Revision #4

Created 30 May 2024 16:21:15 by Roncin Alice

Updated 21 October 2024 13:01:08 by Roncin Alice