

Token New Phyrexia -- All Will Be One

TOKEN OF NEW PHYREXIA CREATION

Informations

- Milo Reiss Ramdani Medhurst
- b.rmmedhurst@gmail.com
- CMI Physique
- 21/04/2024

Contexte

Je suis fan du jeu de cartes Magic: The Gathering et en vu de mon UE SXPFL je vais créer un token 2d du symbole "Phyrexian" (type de créature dans l'univers de ce jeu de carte).

Matériel utilisé

- 1 planche de bois CP Bouleau (dimensions 330 × 330 × 3 mm)
- Découpeuse laser
- Logiciel de design 2d: *Inkscape*

Objectif : l'objectif peut être décomposé en plusieurs parties :

- Créer un cercle noir et pas rempli
- Insérer une droite verticale passant par le milieu du cercle.
- Attacher "All Will Be One" au cercle

Création du cercle

Pour créer le cercle étape par étape :

- Insérez cercle.
- Sélectionner le cercle et appuyer sur "stroke styles" ou simplement faire Ctrl+Shift+F

- Aller sur l'onglet "stroke paint" puis appuyer sur "flat colour" afin d'avoir un extérieur de cercle visible.
- Aller sur l'onglet "stroke style" et mettre l'épaisseur à 2.124
- Sélectionnez le cercle, puis enlevez le remplissage en appuyant sur le symbole de croix en bas à gauche

Création de la droite

Pour créer la droite étape par étape :

- Insérez un rectangle de hauteur 140.
- Mettez l'épaisseur du rectangle à 0.177
- Pour placer la droite de façon à traverser le milieu du cercle, vous pouvez localiser les coordonnées du centre du cercle puis placer le milieu de la droite à ce point-là.
Cependant, placer la droite à un endroit vraisemblable à la moitié du cercle marche aussi.

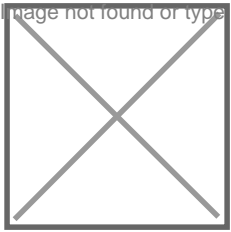
Texte attaché :

Pour créer le texte attaché au cercle :

- Insérez un texte "All Will Be One" en sans-serif et de police 36.5732
- Sélectionnez le cercle, appuyez sur "path" en haut à gauche et appuyez sur "object to path"
- Sélectionnez le cercle, appuyez sur Shift et sélectionnez le texte.
- Appuyez sur l'onglet "text" en haut à gauche, puis appuyez sur "put on path"
- Ajustez le texte sur le cercle de façon à ce que la droite passe entre les mots "Be" et "Will"



Tada!



Revision #4

Created 21 April 2024 11:54:04 by Ramdani-Medhurst Milo

Updated 19 September 2024 12:13:16 by Ramdani-Medhurst Milo