

Médaille de participation (en bois)

Informations

- Max HAN
- Michel FISUN
- 17/04/2024 - 25/04/2024

Contexte

Afin de récompenser certains membres de l'association dont l'investissement est sans fin, nous avons décidé de réaliser des badges ou médailles en laiton qui représentent les activités qui ont eues lieu grâce à eux !

Ici nous reprenons l'idée originale des [médailles de participation en laiton](#), mais la production étant très lente (actuellement à l'arrêt à cause de différents problèmes pas encore réglés comme des décalages à la gravure, fraises qui se cassent), il est impossible d'en produire pour tous les participants (plus de 200 !) sans y passer des années. Nous avons donc décidé de réserver les badges en laiton aux responsables, mais de quand même en faire pour tout le monde en bois, la production au laser étant beaucoup plus simple et rapide.

Objectifs

Produire des badges à accrocher sur les pulls de l'asso.

Badges en bois découpés au laser à partir de .svg faits par nos merveilleux.ses artistes ☐

[\(détails sur les .svg ici\)](#)



Matériel

- 1 + 1/3 de planche de CP peuplier 3mm
- rubans
- fermoirs pins

Machines utilisées

Trotec Speedy 360

Construction :

Étape 1

uploader le fichier .svg sur l'interface web de la machine

Étape 2

vérifier sur la preview que tout correspond bien aux bonne dimensions

vérifier de bien sélectionner le bon matériau sur l'interface avant d'envoyer sur la machine

Étape 3

lancer la découpe

Journal de bord

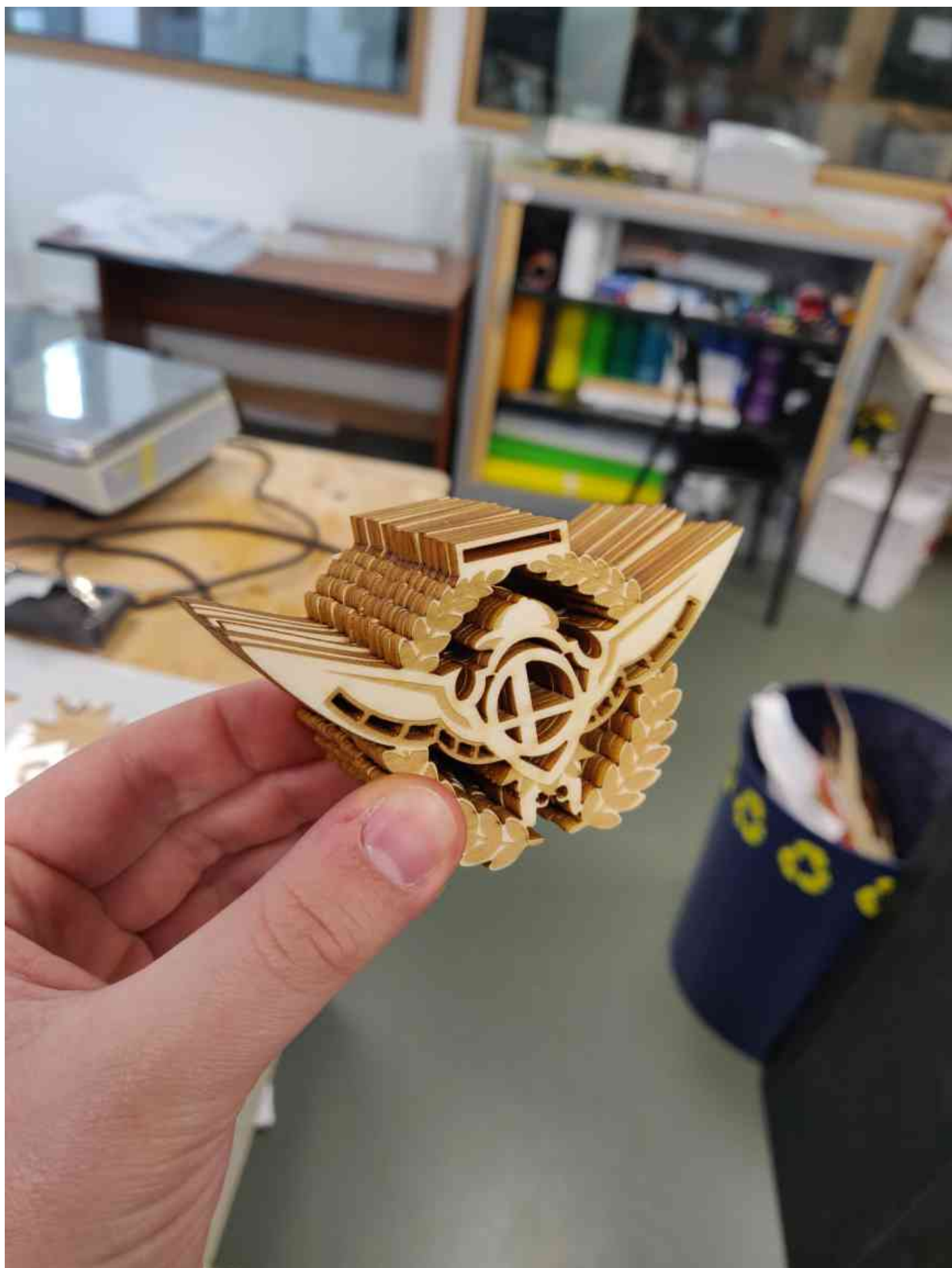
17/04/2024

Premier test réalisé avec succès !



Temps de découpe : 2min30

Deuxième essai en en faisant 12 d'un coup:



succès, temps de découpe : 16min

Semaine 22-25/04/2024

Durant toute la semaine nous avons vérifié que tous les différents motifs se découpaient bien, en faisant les modifications adéquates aux svg qui cachait parfois des images ou des couches indésirables dans les calques du svg



Rendu des tous les motifs différents

25/04/2024

Lancement de la découpe de tous les badges nécessaires



□ Résultat final ! □

Revision #1

Created 26 April 2024 18:40:44 by Michel Fisun

Updated 21 November 2024 11:09:29 by Michel Fisun