

# (WIP) Récompense de la Game Jam

## Récompense de la Game Jam

modification de la page en cours

Ce projet s'inscrit dans la création du trophée de la [Game Jam de Lux Ludi et PSU](#) qui a eu lieu [3 fois par an](#). Le trophée est constitué du socle imprimé en 3D et peint, d'une plaque titre gravé au laser, de décorations, d'une lampe et d'une confiture de jeux.

Cette page est la version finale du guide de fabrication d'un trophée de game jam. Mais n'hésitez pas à aller voir les wiki des autres éditions si vous avez besoin de + d'information.

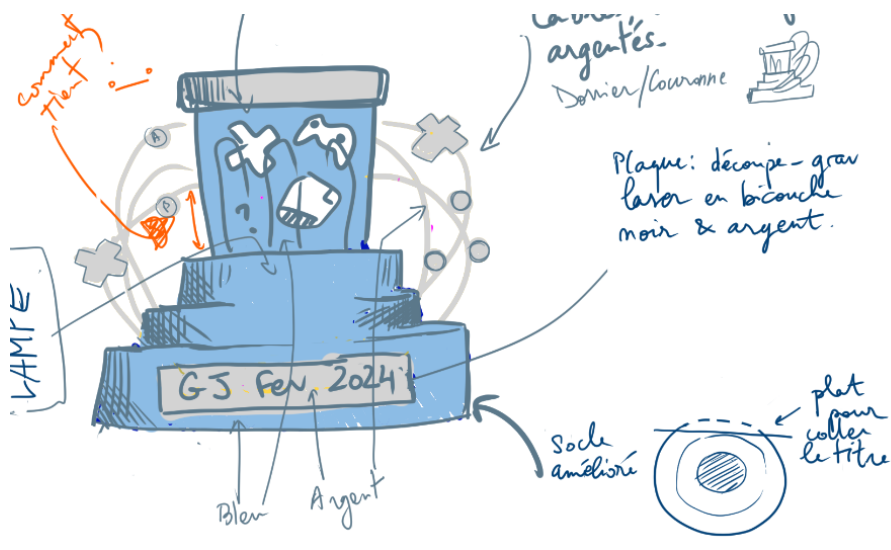
Reste à améliorer:

- La visibilité des lignes d'impressions sur le socle, ponçage ?
- Les bulles dans la confiture, pompe à vide ?
- La marque de confiture visible, trouver d'autres pots mais qui soient aussi assez jolis et le couvercle de la couleur souhaitée
- La qualité et durabilité de la peinture, apprêt ? vernis ? autre type de peinture ?

Louise CHORFI, Michel FISUN, projet de l'association Lux Ludi - club de PSU

contact : [luxludi@playsorbonne.fr](mailto:luxludi@playsorbonne.fr)

Croquis de concept :



LE Sommaire-raire (clickable :d, et vous pouvez aussi naviguer dans l'onglet "navigation de la page à gauche)

Le trophée est constitué de 4 parties :

- Le socle, imprimé en PLA et peint à l'aérosol
- Une plaque, avec le titre, gravée à la découpeuse laser Trolect 360
- Le pot de confiture, rempli de gel et de décorations ainsi que sa lampe placée en dessous
- Des Décorations
- La collection des trophées, "wahou trop beaux!"

## Le Socle

Ce dont vous aurez besoin:

- Du temps ! prévoir **minimum 3 jours** avant la game jam, l'impression du socle, apprêt et peinture prennent beaucoup de temps, + selon les fermetures de l'espace prototypage du Fablab
- le fichier .stl du socle à imprimer, trouvable dans les fichiers joints de cette page <lien>
- Imprimante 3D à filament, au [Fablab \(espace prototypage\)](#). Les imprimantes disponibles sont les PrusaMK4S ([guide](#))
- de la peinture xx
- et de l'apprêt
- du vernis ??

# Fabrication:

## Étape 1 : Imprimer le socle

Pour cela, vous devez d'abord "slicer" l'objet dans le logiciel de slicing de l'imprimante que vous allez utiliser. Pour une PrusaMK4S, utilisez PrusaSlicer, déjà installé sur les ordinateurs du fablab ([cf ce guide](#)). Une fois fait, exporter le .gcode sur la clé usb de l'imprimante (sans modifier le nom du fichier). Mettez la clé dans l'imprimante et lancez l'impression. Pour le matériau utilisé, du PLA de la couleur la plus proche de la peinture que vous allez utiliser après.

Oubliez pas d'en imprimer 2 : un pour les jeux vidéo, un pour les jeux de plateau. Vous pouvez directement en mettre 2 au moment du slicing s'il y a assez d'espace pour économiser du temps et une machine.

Paramètres d'impression :

- Dimensions du socle : **12,00 cm de diamètre, 5.00cm de haut**
- Remplissage : en nid d'abeille
- Coques : 4.000
- Épaisseur des fils : 0,3 (vous pouvez prendre + fin pour un rendu + détaillé mais attention ça décuple le temps d'impression)

## Étape 2 : Finitions et peinture

Après avoir récupéré les deux socles imprimés. Vérifiez bien qu'il n'y ait pas de défaut visible, si c'est le cas vous pouvez les poncer ou réimprimer si c'est trop défectueux.

Pour peindre le socle il y a deux étapes: l'application de l'apprêt, pour que la peinture tienne bien, et la peinture. Veillez à ce que l'apprêt sèche bien avant d'appliquer la peinture.

Le mieux pour appliquer les deux couches, c'est de faire de petites pulvérisation rapides et uniformes plusieurs fois, en attendant que la couche précédente sèche. Si vous pulvériser trop longtemps et/ou trop près vous risquez d'obtenir un rendu qui va former des "gouttes" visibles, avoir un rendu pas uniforme, et mettre beaucoup plus de temps à sécher.

La base du trophée est maintenant terminée :D

# La Plaque

L'utilisation de la découpeuse laser est réservée qu'à ceux qui ont fait la formation pour. Si vous ne trouvez personne pour le faire, demander à un emploi-étudiant du fablab

## Ce dont vous aurez besoin:

- le logiciel Inkscape pour faire votre SVG
- le fichier .svg de la plaque à graver de découper
- Une plaque d'acrylique bi-couche Trolase Laminate 0.8mm, de la couleur de votre choix, PSU dispose déjà d'une plaque dorée, trouvable dans le stockage des projets du fablab.
- Une découpeuse laser, de préférence la Trotec Speedy 360
- colle forte, pour coller la plaque sur le socle

## Fabrication:

### Étape 1 : Faire le dessin

1. Dans Inkscape, créez un nouveau document
2. Dans "Fichier -> Propriétés du document", définissez la **largeur à 60mm, et la hauteur à 25mm** (la taille de l'emplacement de la plaque sur le socle)
- 3.

### Étape 2 : Découper la plaque

N'oubliez pas d'essuyer la plaque obtenue avec de l'essuie-tout humide pour enlever les cendres de plastique

### Étape 3 : Coller la plaque

Votre jolie plaque toute brillante est maintenant bien là où il faut :3

# La Confiture-rure

## Ce dont vous aurez besoin:

- 

## Fabrication:

### Étape 1 :

### Étape 2 :

# Les Décorations

Les décorations sont à faire selon vos envies, faites ce qui vous plait et amusez vous !!

Ce dont vous aurez besoin:

- Ce que vous voulez

Fabrication:

Comme vous voulez et où vous voulez

## La collection de Trophées de la Game Jam

mars 2025, fait par Louiza :



novembre 2024, fait par Louiza :



mai 2024, fait par Saule :



février 2024, fait par Louise :



octobre 2023, fait par Louise :



---

Revision #25

Created 21 November 2024 11:12:27 by Michel F

Updated 23 October 2025 14:49:02 by Michel F