

TL;DR - Résumé des machines et choses à faire pour la suite

TL;DR - Pas le temps, pour reprendre le projet

Les machines :

La broyeuse : Bien trier les morceaux avant de les broyer, assez intuitif.

La sécheuse : Assez intuitif également, les programmes par défauts on l'air bien, sinon idéalement regarder la datasheet du matériaux à sécher.

La machine à faire le fil : L'utilisation en soi est assez intuitive aussi, mais c'est au moment de régler les paramètres que ça devient plus compliqué. Idéalement prendre les paramètres par défaut puis peaufiner au fil des tests.

DevoVision : Utile pour récupérer les mesures, branché la machine à l'ordinateur et lancer la capture avant de démarrer le programme du Filament Maker.

À faire :

Trouver un appareil de mesures gravimétriques plus précis (au moins 0.01% près, idéalement 0.001%) et un protocole.

Ouvrir et réparer le vibreur.

Comprendre et réparer l'embobineur.

Réaliser différents tests avec des pourcentages variables de grumeaux purs.

