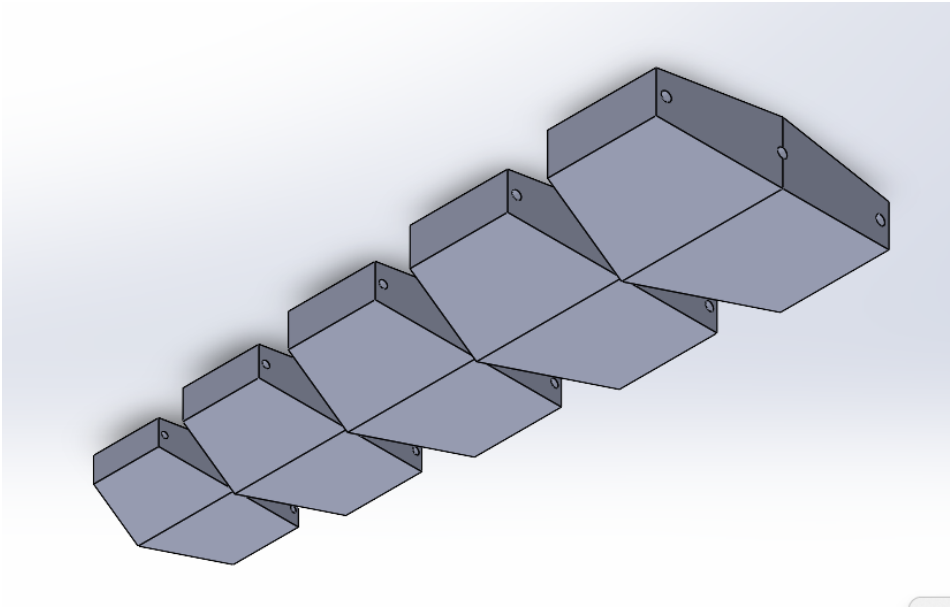


Première impression 3D

Nous avons étudié plusieurs modélisations différentes du bras tentacule. Après les avoir réalisées sur SolidWorks nous souhaiterions désormais les imprimer. La première modélisation est "squelettique" il s'agit d'un cône donc le corps est creux. Les différentes pièces du cônes seront reliées entre elles par des câbles et des ressorts.



D'autres modélisations semblables à des vertèbres ont été réalisées. La première vertèbre est dite "plate", le bras formé par ces vertèbres ne peut bouger que de gauche à droite. La seconde vertèbre est en forme de triangle, le bras peut donc s'articuler autour de trois directions. Pour assembler les pièces de la seconde vertèbre nous avons choisi d'utiliser une liaison rotule. Au sommet de la pièce, on place une sphère et un réceptacle en dessous de la pièce.

Revision #3

Created 27 March 2026 14:41:36 by Abouchi Ines

Updated 3 April 2026 07:41:59 by Abouchi Ines