

Tester des connaissances : Le Neuroquizz

→ Porteurs originaux du projet :

□ Léonie SOMMACAL (leonie.sommacal@sorbonne-universite.fr)

□ Agathe GARET (agathe.garet@sorbonne-universite.fr)

→ Contexte du projet :

Dans le cadre de la Fête de la science 2022, Léonie SOMMACAL et Agathe GARET ont créé un jeu de questions-réponses pour tester les connaissances du public en sciences. Lors de ce projet, le Fablab a été sollicité pour l'impression (en résine) et la coloration (en dorée) de trophées en forme de cerveaux.

→ Notre contribution :

- Badge (pins) :
 - Design en .svg
 - Découpe et gravure sur du plexiglas (3 mm)
 - Découpe et gravure sur du bois (3 mm)



- Buzzer :
 - Impression 3D avec du PLA noir (1,75 mm)
 - Impression 3D avec de la résine
 - Génération de son et de lumière avec Arduino



- Trophée :
 - Design en .stl
 - Impression 3D avec de la résine

Revision #10

Created 9 March 2023 15:05:09 by Maéva DORMANT

Updated 19 July 2023 10:33:55 by D'Almeida Cassandra