

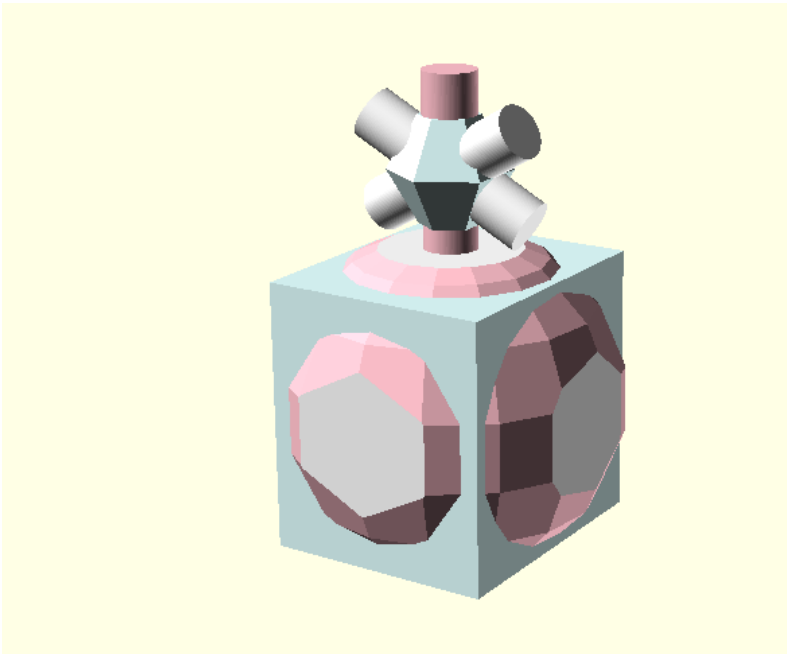
Bintou SIDIBE DRAME

1ER OBJET (25/10/2023) : UNION ET DIFFERENCE

Code :

```
union(){  
    intersection(){color ("white")cube(size=[8,8,8], center=true); color ("pink")sphere(r=4.50);}  
}  
difference() {  
    color("lightcyan")cube(size=[7,6,7], center=true); sphere(r=3.75);}  
translate([0,0,6]) {  
    union() {  
        color ("pink")cylinder (h = 5, r=0.7, center = true, $fn=100);  
        rotate ([120,10,0])color("white")cylinder (h = 5, r=0.7, center = true, $fn=100);rotate  
([60,10,0])color("white")cylinder (h = 5, r=0.7, center = true, $fn=100);  
    }  
};  
translate([0,0,6]) {  
    color ("lightcyan")sphere(r=1.60);  
}
```

Aperçu :

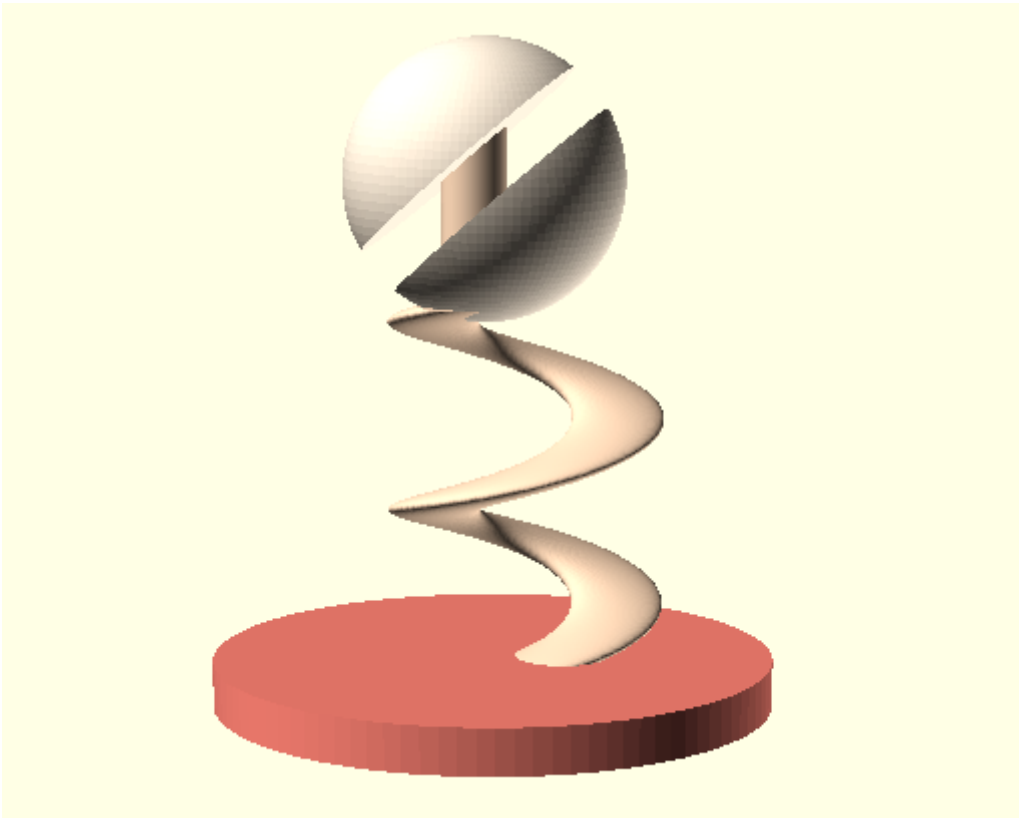


2EME OBJET (26/10/2023) : LE POUVOIR DE L'IMPRESSION 3D

Code :

```
color ("peachpuff")linear_extrude(height = 8, center = true, convexity = 10, twist = -700, $fn=100)
translate([2, 0, 0])
circle(r = 1);
translate([2, 0, -4])
union() {
  color("salmon")circle(6,$fn=100);
}
translate([1.2, -0.5, 6.60]) {
  difference() {
    color ("antiquewhite")sphere(r=3,$fn=100); rotate ([40,10,0])color ("antiquewhite")circle(10);
  }
}
translate([1, -0.80, 7]) {
  color ("peachpuff")cylinder (h = 4.2, r=0.70, center = true, $fn=100);
}
```

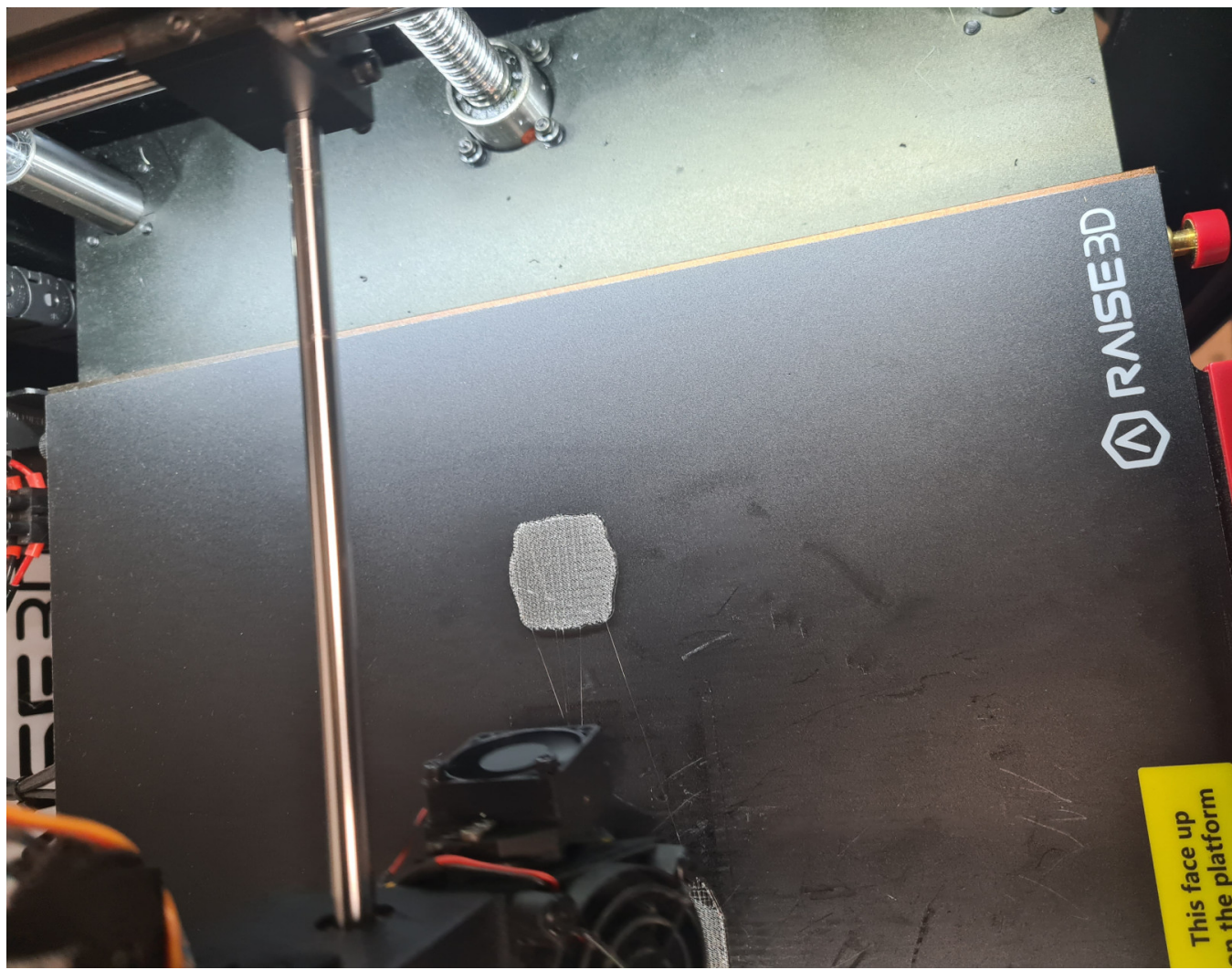
Aperçu :



Je me suis rendue compte que le disque en rose est, contrairement à ce qu'on voit, un élément 2D donc pas imprimable. Il faudra le remplacer par un élément circulaire 3D.

IMPRESSION 1ER OBJET (14/11/2023)

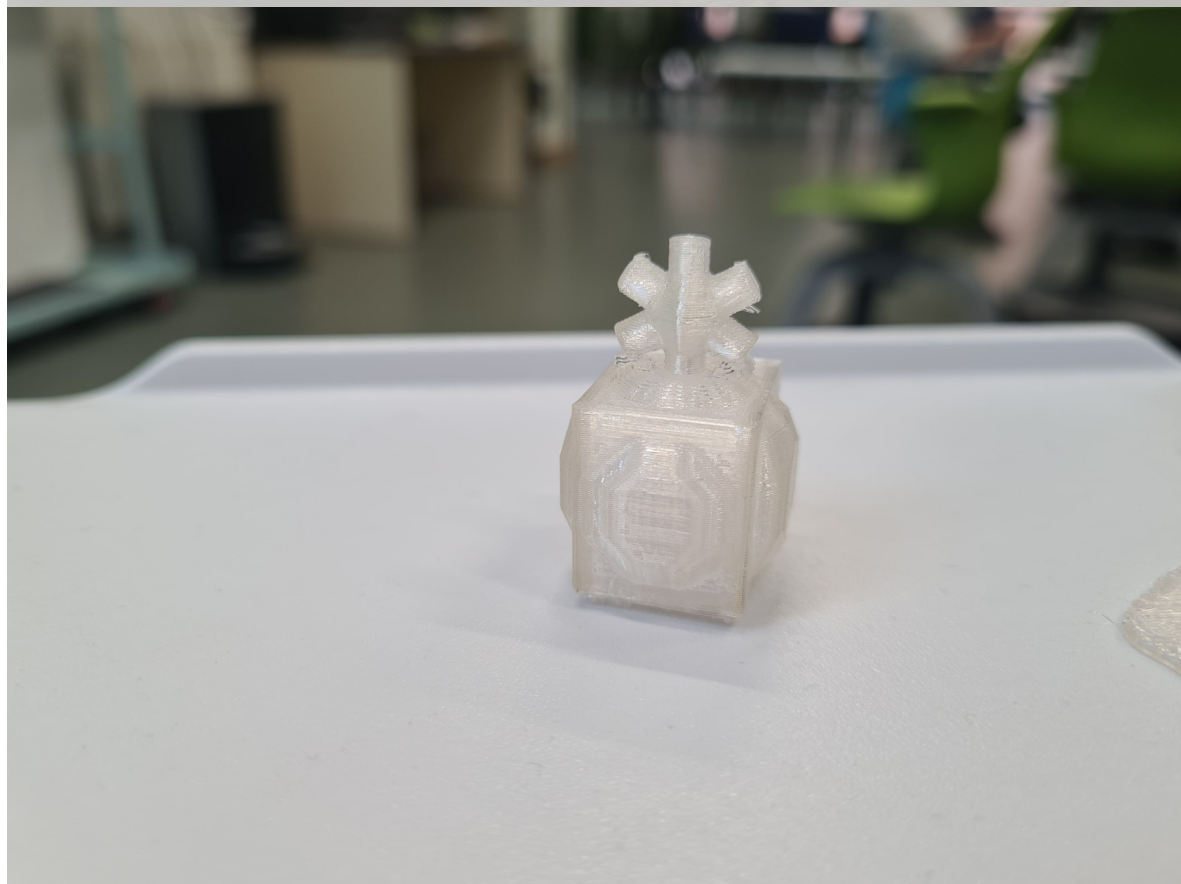
- Filament PLA transparent
- Impression 3D en 1h50 (imprimante Donatello)
- Impression du support en une dizaine de minutes





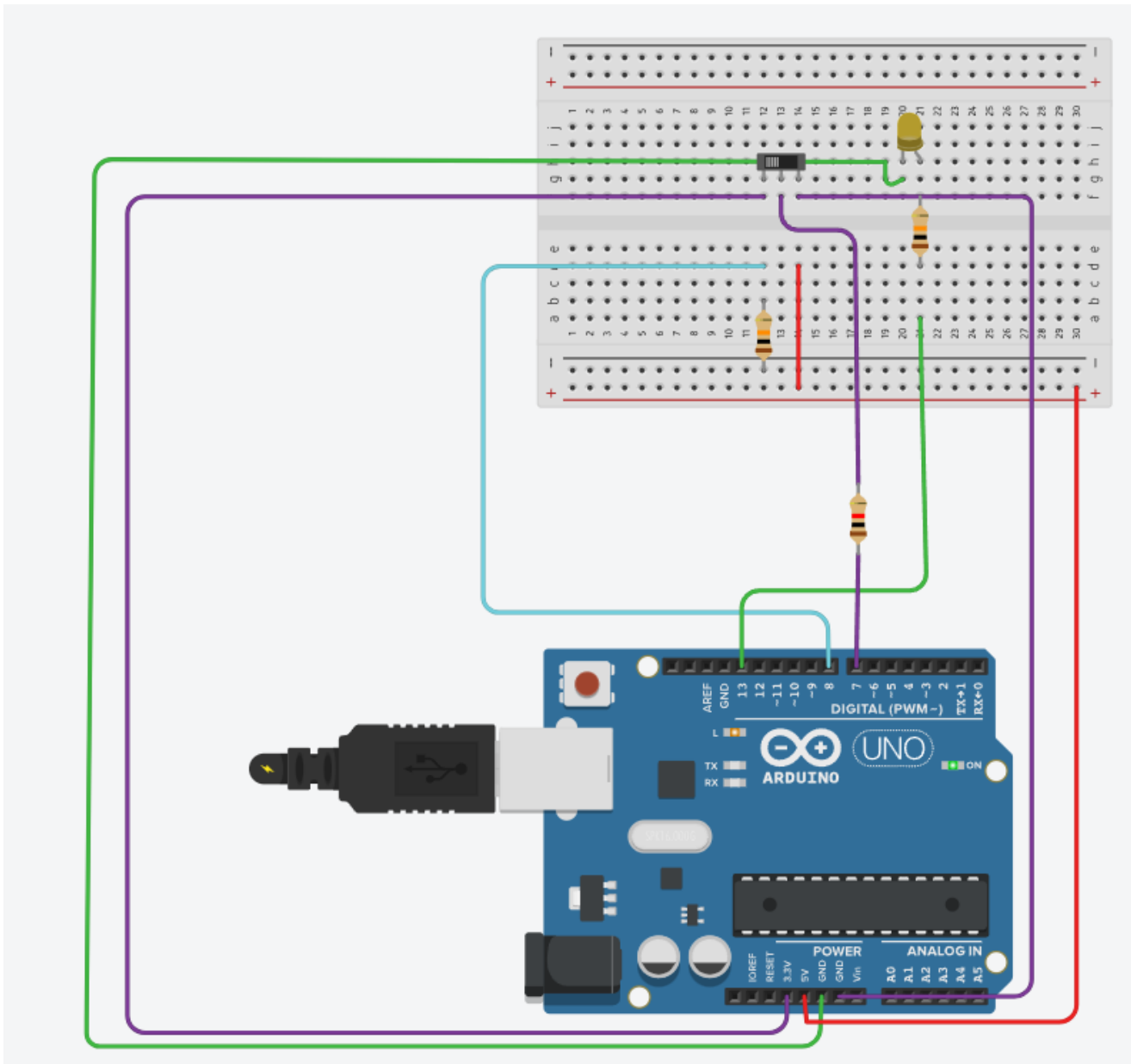


Résultat (16/11/2023) :



J'aurais aimé que le résultat soit moins opaque, que l'on puisse voir à travers mais je suis tout de même satisfaite du résultat car c'est ma première impression. La forme et la taille sont celles que je souhaitais.

1ER MONTAGE ARDUINO (05/12/2023)



```
const int interrupteurPin = 7;
const int ledPin = 13;

void setup() {
  pinMode(interrupteurPin, INPUT);
```



```
pinMode(ledPin, OUTPUT);  
}  
  
void loop() {  
  
    int etatInterrupteur = digitalRead(interrupteurPin);  
  
    if (etatInterrupteur == HIGH) {  
        digitalWrite(ledPin, HIGH); // Allume la LED  
    } else {  
        digitalWrite(ledPin, LOW); // Éteint la LED  
    }  
}
```

==> Allumage d'un LED jaune en fonction de l'état d'un interrupteur à glissière

Revision #11

Created 27 October 2023 14:17:50 by Sidibe Drame Bintou

Updated 24 January 2024 15:51:22 by Sidibe Drame Bintou