

# Consignes

## Consignes du projet

Faire une preuve de concept ou une maquette d'un projet que vous définirez vous-mêmes (choix du projet et thème: libres). Vous documenterez l'ensemble du processus

Inclure au moins deux technologies vues en atelier : conception et impression 3D / conception 2D et découpe laser / électronique numérique

Deux approches possibles : concevoir un objet qui ressemble à l'objet final (éventuellement à l'échelle) ou bien un système électronique qui simule le comportement de l'objet final (mais ça peut être les deux à la fois)

## Attendus de la documentation

Les éléments suivants doivent apparaître dans la documentation de votre projet :

- définition du projet (besoin, utilisateurs, fonctionnalité principale, fonctionnalités secondaires)
- réflexions sur la problématique et veille sur l'existant
- lean canvas
- choix techniques
- gestion de projet: "minimum viable product", planification et répartition des tâches
- croquis, dimensions
- liste du matériel
- fichiers de conception et étapes de création des fichiers (captures d'écran) / code
- photos et analyse des tests, essais, erreurs
- photos des étapes de réalisation du prototype, paramètres des machines
- photos de l'objet final
- réflexions de pistes d'amélioration ou d'évolution du projet
- sources des tutoriels, inspirations, ressources utilisées (à insérer au fil de la documentation)

Les projets de l'année précédente :

<https://wiki.fablab.sorbonne-universite.fr/BookStack/books/projets-due-2022-2023/chapter/mu5mn045-projets-prototypage>

---

Revision #3

Created 1 February 2024 14:41:43 by Stephane Muller

Updated 1 February 2024 15:14:37 by Stephane Muller