Justine LANNI

Séance du 18/10/2023 :

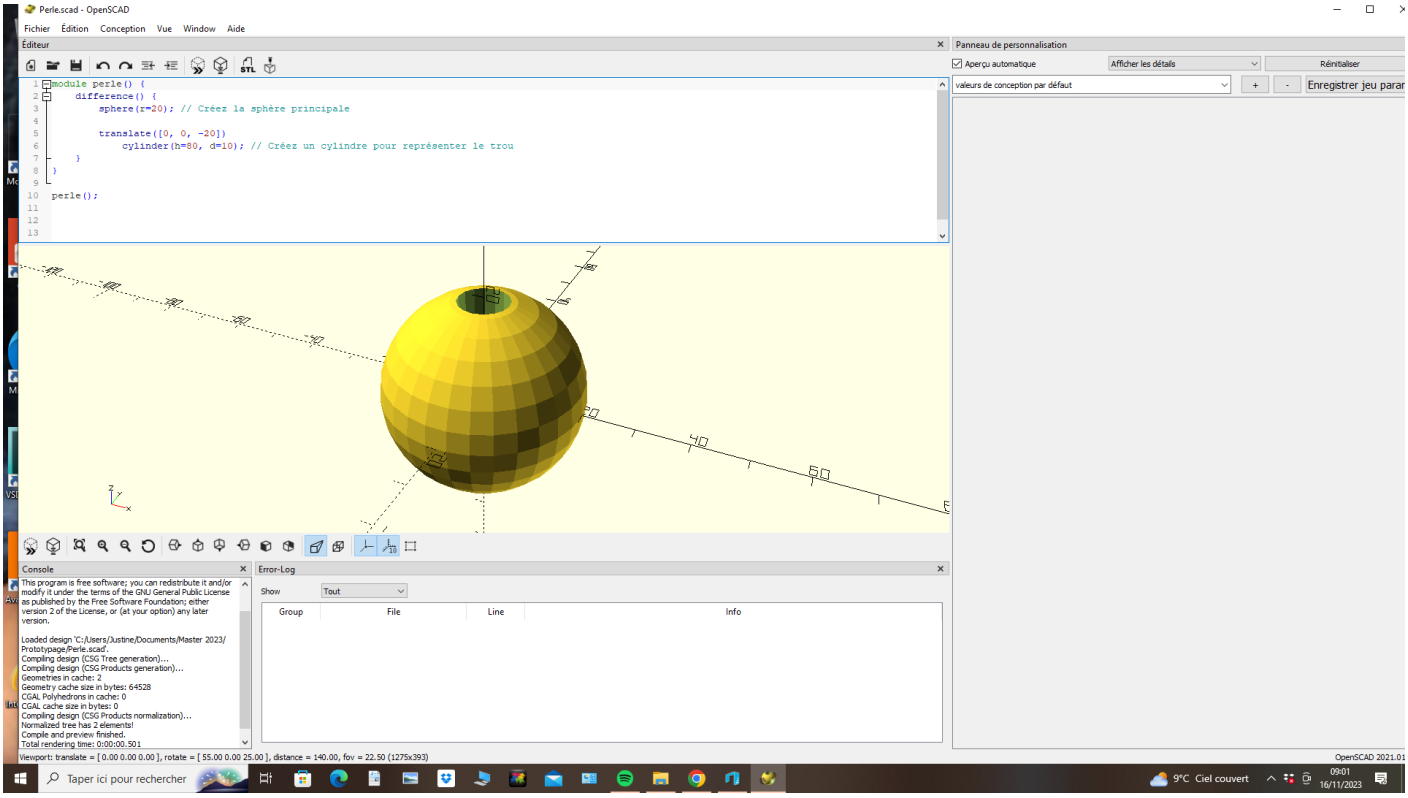
Au cours de cette séance, le fonctionnement de OpenSCAD et de IdeaMaker nous a été présenté. Quelques fonctions de base nous ont également été introduites.

Séance du 28/10/2023:

Pour cette séance, il s'agissait de réaliser 2 objet : un objet montrant qu'on a compris le principe de soustraction et d'addition et un objet réalisable uniquement en impression 3D. J'ai donc choisi de créer une perle et une souris.

- **La perle :**

Voici le code que j'ai utilisé sur OpenSCAD :



- **La souris :**

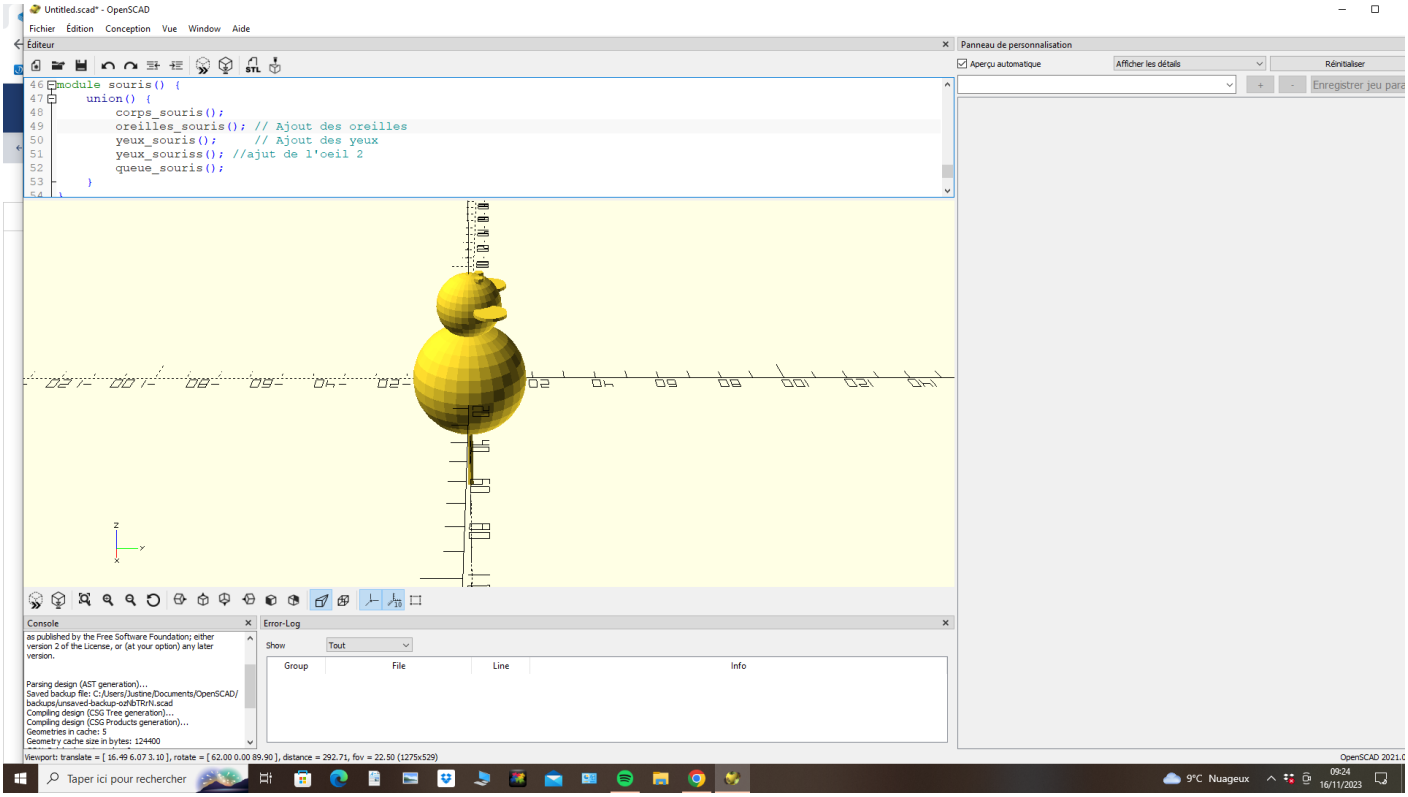
Voici le code que j'ai utilisé :

```
module corps_souris() {
    union() {
        // Corps de la souris
```

```
        scale([2, 2, 2])
            sphere(9);

        // Tête de la souris
        translate([0, 0, 25])
            scale([1, 1, 1])
                sphere(10);
    }
}

module oreilles_souris() {
    union() {
        for (angle = [30, 150]) {
            rotate([0, 0, angle])
                translate([13, 0, 27])
                    scale([1, 1, 1])
                        circle(5);
        }
    }
}

module yeux_souris() {
    translate([-2, 3, 34]) {
        for (angle = [0, 180]) {
            rotate([0, angle, 0])
                cylinder(h=1, d=3);
        }
    }
}
module yeux_souriss() {
    translate([3, 3, 34]) {
        for (angle = [0, 180]) {
            rotate([0, angle, 0])
                cylinder(h=1, d=3);
        }
    }
}
module queue_souris() {
    translate([0, 0, -40])
        cylinder(h=60, d1=2, d2=1);
}

module souris() {
    union() {
        corps_souris();
        oreilles_souris(); // Ajout des oreilles
```

```
        yeux_souris();     // Ajout des yeux
        yeux_souriss(); //ajut de l'oeil 2
        queue_souris();
    }
}

souris();
```

On obtient cette représentation sur OpenSCAD avec ce code :



Revision #3
Created 16 November 2023 07:52:30 by Lanni Justine
Updated 24 January 2024 15:51:22 by Lanni Justine