

Justine LANNI

Séance du 18/10/2023 :

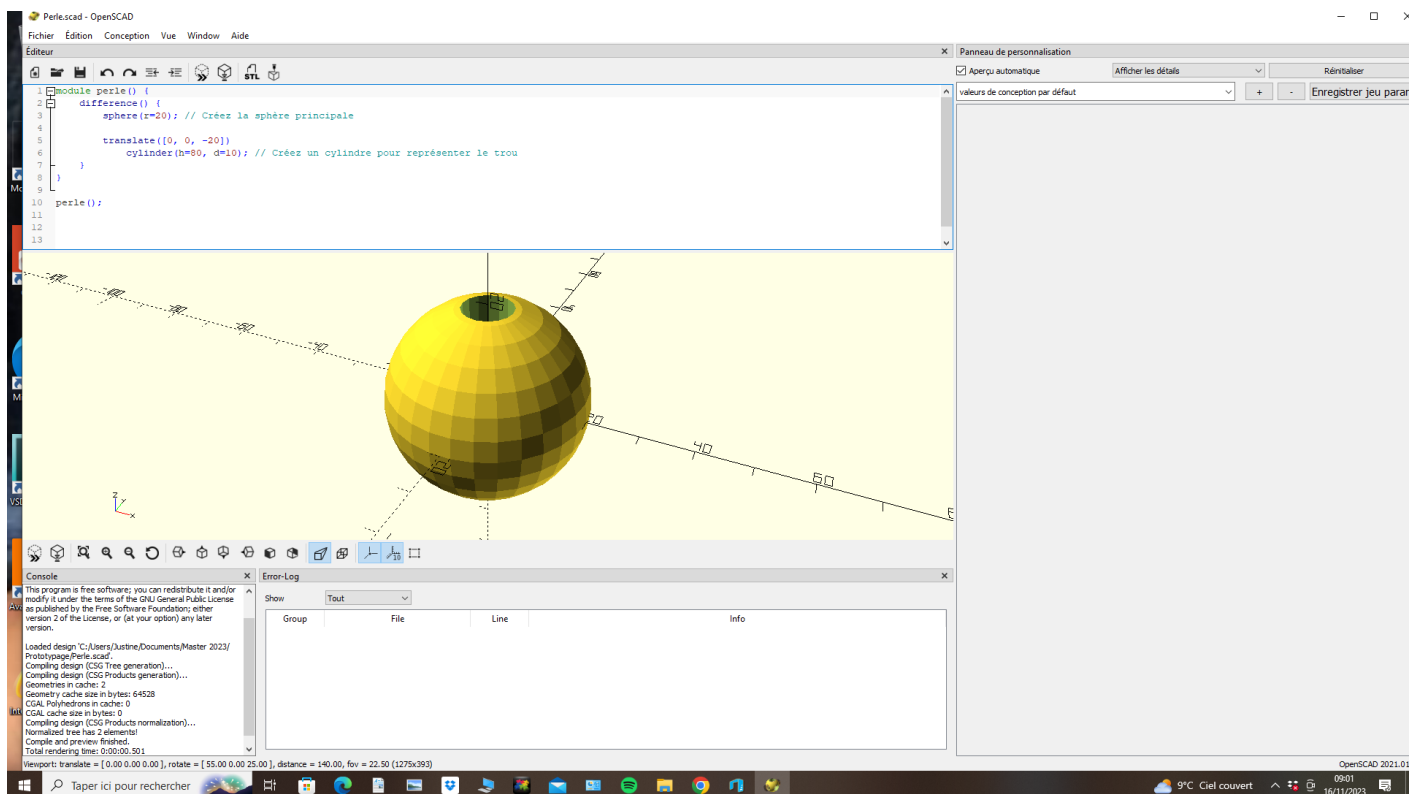
Au cours de cette séance, le fonctionnement de OpenSCAD et de IdeaMaker nous a été présenté. Quelques fonctions de base nous ont également été introduites.

Séance du 28/10/2023:

Pour cette séance, il s'agissait de réaliser 2 objet : un objet montrant qu'on a compris le principe de soustraction et d'addition et un objet réalisable uniquement en impression 3D. J'ai donc choisi de créer une perle et une souris.

• La perle :

Voici le code que j'ai utilisé sur OpenSCAD :



• La souris :

Voici le code que j'ai utilisé :

```
module corps_souris() {  
  union() {  
    // Corps de la souris
```

```

    scale([2, 2, 2])
    sphere(9);

    // Tête de la souris
    translate([0, 0, 25])
    scale([1, 1, 1])
    sphere(10);
}
}

module oreilles_souris() {
    union() {
        for (angle = [30, 150]) {
            rotate([0, 0, angle])
            translate([13, 0, 27])
            scale([1, 1, 1])
            circle(5);
        }
    }
}

module yeux_souris() {
    translate([-2, 3, 34]) {
        for (angle = [0, 180]) {
            rotate([0, angle, 0])
            cylinder(h=1, d=3);
        }
    }
}

module yeux_souriss() {
    translate([3, 3, 34]) {
        for (angle = [0, 180]) {
            rotate([0, angle, 0])
            cylinder(h=1, d=3);
        }
    }
}

module queue_souris() {
    translate([0, 0, -40])
    cylinder(h=60, d1=2, d2=1);
}

module souris() {
    union() {
        corps_souris();
        oreilles_souris(); // Ajout des oreilles
    }
}

```

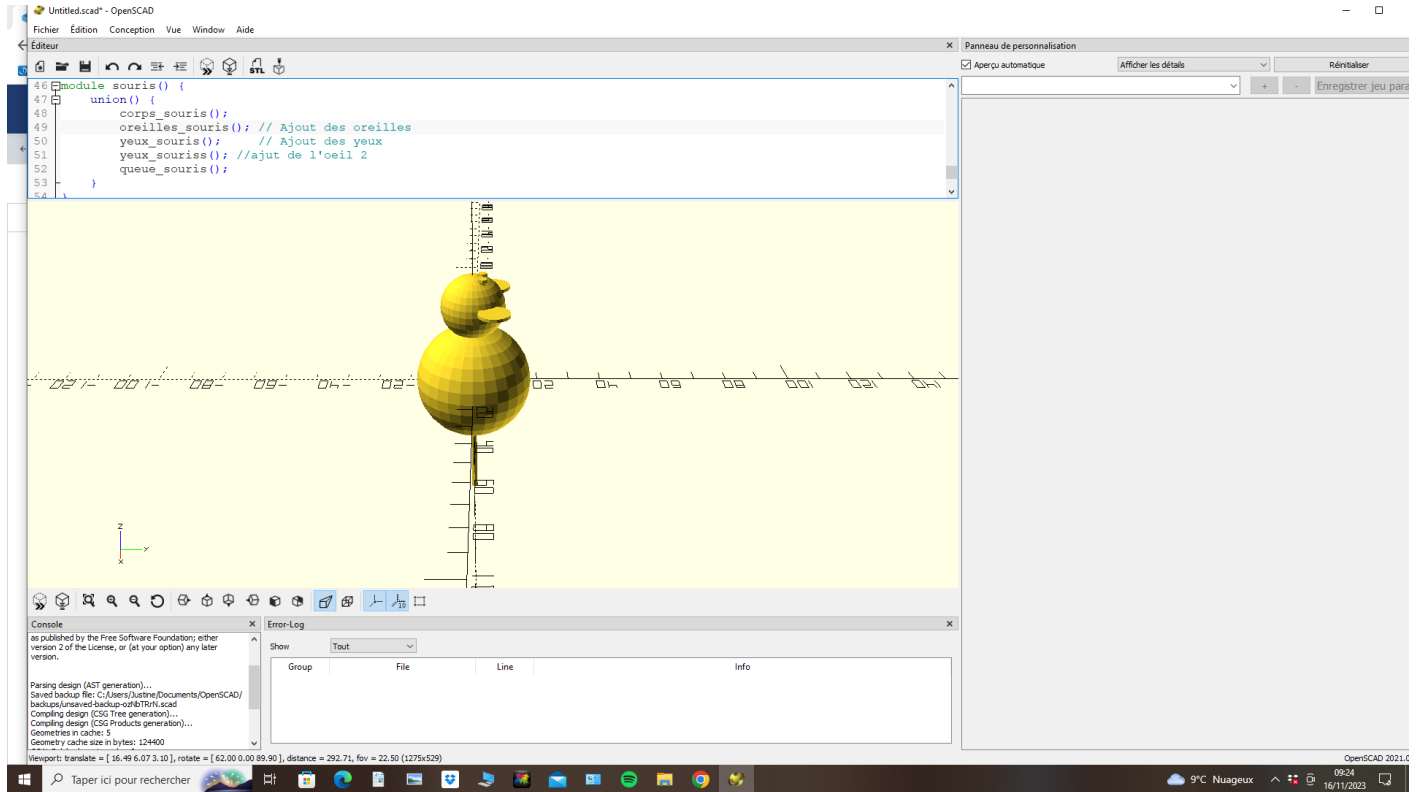
```

yeux_souris(); // Ajout des yeux
yeux_souriss(); //ajut de l'oeil 2
queue_souris();
}
}

```

souris();

On obtient cette représentation sur OpenSCAD avec ce code :



Revision #3

Created 16 November 2023 07:52:30 by Lanni Justine

Updated 24 January 2024 15:51:22 by Lanni Justine