

# \_Consignes du projet

Faire une preuve de concept ou une maquette d'un projet que vous définirez vous-mêmes (choix du projet et thème : libres). Vous documenterez l'ensemble du processus.

Inclure toutes les technologies vues en atelier : conception et impression 3D / conception 2D et découpe laser / électronique numérique

Deux approches possibles : concevoir un objet qui ressemble à l'objet final (éventuellement à l'échelle) ou bien un système électronique qui simule le comportement de l'objet final (mais ça peut être les deux à la fois)

## Attendus de la documentation

Les éléments suivants doivent apparaître dans la documentation de votre projet :

- définition du projet (besoin, utilisateurs, fonctionnalité principale, fonctionnalités secondaires)
- réflexions sur la problématique et veille sur l'existant
- explications des choix techniques
- gestion de projet : "minimum viable product", planification et répartition des tâches
- croquis, dimensions
- liste du matériel
- fichiers de conception et étapes de création des fichiers (captures d'écran) / code
- photos/vidéos et analyse des tests, essais, erreurs
- photos/vidéos des étapes de réalisation du prototype, paramètres des machines
- photos/vidéos de l'objet final
- réflexions de pistes d'amélioration ou d'évolution du projet
- sources des tutoriels, inspirations, ressources utilisées (à insérer au fil de la documentation)

Les projets des années précédentes :

<https://wiki.fablab.sorbonne-universite.fr/BookStack/books/projets-due-2023-2024/chapter/mu5mn045-projets-prototypage>

<https://wiki.fablab.sorbonne-universite.fr/BookStack/books/projets-due-2022->

Revision #3

Created 2 February 2026 16:09:34 by Stephane Muller

Updated 2 February 2026 16:51:55 by Stephane Muller