

Prise en compte des forces de frottements s'exerçant sur le projectile

Bilan des forces s'appliquant sur le projectile au temps initial  $t_0$  (frottement statique):

- Poids du projectile :  $\vec{P} = -mg \vec{u}_x$   $m$  la masse  
 $g$  l'accélération de la pesanteur

- Force magnétique :  $\vec{F}_m = \frac{6xV\mu_0 I^2 R^4 B_z}{8(R^2 + B_z^2)^2} \vec{u}_y$   
 pour une spire

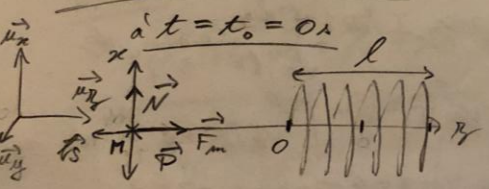
car toutes les spires sont devant

- Force de frottement statique  $\vec{f}_s$  :  $\|\vec{f}_s\| \leq \mu_{statique} \|\vec{N}\|$  Loi de Coulomb

$\vec{f} = \vec{f}_s + \vec{N}$        $\vec{f}_s = -\|\vec{f}_s\| \vec{u}_y$        $\vec{N} = \|\vec{N}\| \vec{u}_x$

coefficient de frottement statique

Schéma de la situation



PFD à l'équilibre dynamique:

$\vec{N} + \vec{P} + \vec{f}_s + \vec{F}_{m,tot} = \vec{0}$   
 juste avant la mise en mouvement

On prend l'instant  $\vec{v}$  mouvement, c'est-à-dire l'instant où  $\vec{f}_s$  atteint sa valeur maximale :  $\|\vec{f}_s\| = \mu_{statique} \|\vec{N}\|$

$N$  le nombre de bobine

PFD sur l'axe (Ox):

$-mg + N = 0$   
 $\Rightarrow N = mg$

PFD sur l'axe (Oy):

$\|\vec{F}_{m,tot}\| - \|\vec{f}_s\| = 0 \Rightarrow \left[ \frac{\sum_{i=1}^N 6xV\mu_0 I^2 R^4 B_z}{8(R^2 + B_z^2)^2} \right] - \mu_{statique} N = 0$

## Application du Principe Fondamental de la Dynamique au projectile

$$\|\vec{F}_{m \text{ tot}}\| = \mu_{\text{stat}} m g$$

Pour avoir un mouvement, il faut que:

$$\|\vec{F}_{m \text{ tot}}\| \geq \mu_{\text{stat}} m g$$

On a trouvé expérimentalement  $\mu_{\text{statique}} = 0,16$

$$m \approx 100 \text{ g}$$

$$\text{et } g \approx 9,81 \text{ m.s}^{-2}$$

$$\text{Donc } \|\vec{F}_{m \text{ tot}}\|_{\text{min}} = 0,157 \text{ N}$$

On en déduit l'intensité minimum de courant à fournir  $I_{\text{min}}$ :

Pour cela, il faut préciser l'expression de  $\vec{F}_{m \text{ tot}}$ :

On fait l'hypothèse que la distance entre les spires est assez petite pour considérer un cas continu:  $B_z(x) \rightarrow B_z$

$$\sum_{i=1}^N \frac{6 \times V \mu_0 I^2 R^4 B_z(i)}{8(R^2 + B_z(i)^2)^4} = \int_0^l \frac{6 \times V \mu_0 I^2 R^4 B_z}{8(R^2 + B_z^2)^4} dz$$

(On place  $x$  le projectile  
à l'entrée 0 de la  
bobine)

$$= \frac{3 \times V \mu_0 I^2 R^4}{4} \int_0^l \frac{B_z}{(R^2 + B_z^2)^4} dz$$

$$\|\vec{F}_{m \text{ tot}}\| = \frac{3 \times V \mu_0 I^2 R^4}{4} \int_0^l \frac{B_z}{(R^2 + B_z^2)^4} dz$$

$$= \frac{3}{4} \times \mu_0 V I^2 R^4 \left[ \frac{(R^2 + B_z^2)^{-3}}{-6} \right]_0^l$$

$$= \frac{3}{4} \times \mu_0 V I^2 R^4 \left( -\frac{(R^2 + l^2)^{-3}}{6} + \frac{R^{-6}}{6} \right)$$

$$= \frac{3}{4} \times \mu_0 V I^2 R^4 \left( \frac{(R^2 + l^2)^3 - R^6}{6 R^6 (R^2 + l^2)^3} \right)$$

$$= \frac{1}{8} \frac{\mu_0 V I^2}{R^2} \frac{(R^2 + l^2)^3 - R^6}{(R^2 + l^2)^3}$$

$$\|\vec{F}_{m \text{ tot}}\| = \frac{1}{8} \frac{\mu_0 V I^2}{R^2} \left( 1 - \frac{R^6}{(R^2 + l^2)^3} \right)$$

**Force minimum pour  
faire démarrer le  
projectile**

$$\|\vec{F}_{m \text{ tot}}\| = \frac{\gamma}{2} \frac{\chi \mu_0 V I^2}{R^2} \left( 1 - \frac{R^6}{(R^2 + l^2)^3} \right)$$

$$\Rightarrow \sqrt{\frac{\delta R^2 \|\vec{F}_{m \text{ tot}}\|_{\min}}{\chi \mu_0 V} \left( 1 - \frac{R^6}{(R^2 + l^2)^3} \right)^{-1/2}} = I_{\min}$$

$$\Rightarrow I_{\min} = \dots$$

Résumé  $\Rightarrow$  États de la vitesse  $\rightarrow$  dynamique

Bilan des Forces

$$- \vec{P} = -mg \vec{u}_z$$

$$- \vec{F}_{m \text{ tot}} = \frac{\gamma}{2} \frac{\chi \mu_0 V I^2}{R^2} \left( 1 - \frac{R^6}{(R^2 + l^2)^3} \right) \vec{u}_z$$

$$- \vec{F}_D = \|\vec{N}\| \mu_D \vec{u}_z \quad (\text{force de frottement dynamique})$$

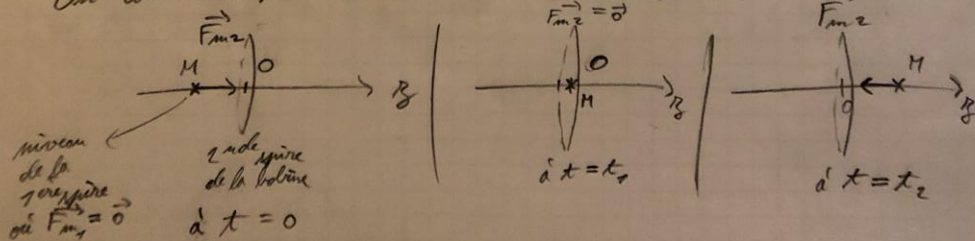
$$- \vec{N} = \|\vec{N}\| \vec{u}_x$$

-  $\vec{F}_{\text{air}}$  frottement de l'air que l'on néglige pour l'instant

PFD

$$\vec{P} + \vec{F}_{m \text{ tot}} + \vec{F}_D + \vec{N} = m \vec{a}$$

On commence par considérer une seule spire :



Début étude dynamique