

Cahier des Charges

Fonction/contrainte	Critères	Niveau
Faisabilité de l'objet	<ul style="list-style-type: none"> -Fabricable au Fablab -Respect du budget donné -Léger et transportable -Résistant/viabilité -A faire en peu de temps 	<ul style="list-style-type: none"> -5kg maximum -1 mois maximum
Désirable par un enfant de 6ans	<ul style="list-style-type: none"> -Aspect esthétique -Ludique/éducatif -règle du jeu compréhensible -Les trous doivent être simples d'accessibilité pour pas que l'enfant se dise psychologiquement qu'un pays est inaccessible -Le temps d'une partie ne doit pas être trop long 	<ul style="list-style-type: none"> -Bon choix des matériaux (couleurs, aspects), décoration -5 minutes maximum
Assurer le but premier du jeu	<ul style="list-style-type: none"> -Objet léger a bougé pour l'enfant -Palet plus petit que les trous -Trous assez grand et profonds -Utilisation des bons matériaux pour montrer au mieux le glissement -objet qui bouge convenablement 	<ul style="list-style-type: none"> - Ne pas trop charger en matériaux la plaque à bouger - Palet de 2-3cm max -6 matériaux pour la plaque et 3 pour le palet qui marque bien la différence du glissement. -Fabrication d'un système de rotule assez solide pour maintenir la plaque.
Adopter des bonnes mesures	<ul style="list-style-type: none"> -objet adapté à la taille d'un enfant de 6ans Plaque assez grande pour pouvoir montrer au mieux la différence de glissement entre les matériaux. -objet adapté au poids d'un enfant de 6ans 	<ul style="list-style-type: none"> -objet d'une hauteur d'approximativement 70-80cm (utilisation d'un trépied possédant différente hauteur), -une largeur de 1.20m maximum -5kg approximativement
Sécurité de l'enfant	<ul style="list-style-type: none"> -Objet stable et solide -matériaux sans risque pour les enfants 	<ul style="list-style-type: none"> -Un système de rotule stable pour pas que la plaque tombe -des matériaux pas dangereux pour la santé, et des matériaux sur le palet qui ne blesse pas les mains (et sur la plaque aussi)

