

## Théorie specs capteur :

- Déterminer surface utile / Temps de fluorescence
- Angles
- Formules énergie
- Position caméra
- Specs sensibilité / Temps expo
- Meilleur langage soft (interfaçage C/Python)

## Première exp montage :

- Impression 3D cadre pour vitre
- Achat capteur / vitre (si nécessaire)
- Premières images
- Chambre noire

## Théorie 2 + Soft1 :

- Retrouver cône depuis conique
- Importer/Analyser image (depuis image bidon si pas de première image)
- Afficher résultats dans une fenêtre
- Calcul énergie
- Position caméra
- +++
- Si capteur a besoin d'un contrôleur, intégrer au soft le contrôleur

## Soft 2 :

- Optimiser / Automatiser soft 1
- Acquisition directe depuis capteur / Contrôler capteur
- Réduire le bruit

## Montage 2 Améliorations :

- Vide
- Refroidissement (Augmenter signal/bruit) : Peletier
- Arduino pour contrôler à distance

## Montage 3 : LABO

- Refroidissement extrême (azote liquide ?)
- Autre capteur ?
- Vide meilleur ? Chambre à vide labo ?

## REDACTION + Power Point

- Article
- Power Point
- Finalisation du wiki (pour les générations futures ?)
- Présentation

-Possible débordement, incertitudes du planning